HiCAD

UNLIMITED CAD PERFORMANCE **DEVELOPED BY ISD**

HiCAD Konfigurationsmanagement

Version 2021

Systemdateien im Konfigurationsmanagement

Ausgabedatum: 26.09.2021

isdgroup.com

I·S·D

THE WORLD OF CAD AND PDM SOLUTIONS

Inhaltsverzeichnis

Übernahme von DAT-Dateien ins Konfigurationsmanagement 5
ABWCOL.DAT 6
ABWPAR.DAT 9
ABWPOL.DAT 15
ALG3DPAR.DAT 16
ALGPAR.DAT 20
ANSGEN.DAT 25
AUBM3PAR.DAT 34
BEMPAR.DAT 35
FEATURE.DAT 42
GRAPAR.DAT 44
KNTPAR.DAT 47
KRPGEN.DAT 48
LINPAR.DAT 49
MASPAR.DAT 51
NORM.DAT 52
PARAMASS.DAT 54
PASSTAB.DAT und PASSTAB0.DAT 56
REF3D_ATTR_AKT.DAT 56
SCHRIF.DAT 59
SSTINI.DAT 60
SSTINI3D.DAT 61
SSWRITESTEP.DAT 62
STABMPAR.DAT 63
STB_PARAMETER.DAT 64
STBEMPAR.DAT 72
STBETZNG_MASSSTAB.DAT 73
TABPAR.DAT 73
TXTANSI.DAT 75
TXTFONT.DAT 76
TXTPAR.DAT 76

Übernahme von DAT-Dateien ins Konfigurationsmanagement

Seit HiCAD 2012 (Version 1700) arbeitet HiCAD mit einem zentralen Konfigurationsmanagement, in dem die Konfigurationen für die unterschiedlichsten Anwendungen wie Bemaßung, Beschriftung, Werkstattzeichnung oder den Einbau von Steigleitern festgelegt sind. Einmal an unternehmens- oder benutzerspezifische Anforderungen angepasst, kann der Endanwender diese Konfigurationen in den entsprechenden HiCAD-Anwendungen direkt nutzen ohne sich mit weiteren Einstellungen aufhalten zu müssen. Ziel unserer Weiterentwicklung ist es, sukzessive die in den bisherigen Systemdateien definierten Parametereinstellungen in das Konfigurationsmanagement zu überführen und so zentral und sicher zu verwalten.

Für die folgenden Dateien ist dies bereits realisiert worden:

- ALGPAR.DAT (ab 1800.0)
- BEMPAR.DAT (ab 1800.0)
- DIMENSIONING_SETTINGS.XML (ab 1800.0)
- STBEMPAR.DAT (ab 1801.0)
- KRPGEN.DAT (ab 1801.0)
- MASPAR.DAT (ab 1801.0)
- FITTABLE_SETTINGS.XML (ab 1801.0)
- TXTANSI.DAT (ab 1801.0)
- STABMPAR.DAT (ab 1802.0)
- AUBM3PAR.DAT (ab 1802.0)
- ALG3DPAR.DAT (ab 1901.0)
- SCHRIF.DAT (ab 1901.0)
- TXTFONT.DAT (ab 1901.0)
- FEATURE.DAT (ab 1901.0)
- LINPAR.DAT (ab 1901.0)
- SSWRITESTEP.DAT (ab 1901.0)
- NORM.DAT (ab 2000.0)
- PASSTAB.DAT (ab 2000.0)
- PASSTAB0.DAT (ab 2000.0)
- ANSGEN.DAT (ab 2100.0)
- PARAMASS.DAT (ab 2101)
- SSTINI3D.DAT (ab 2102)
- SSTINI.DAT (ab 2102)
- STB_PARAMETER.DAT (ab 2102)
- GRAPAR.DAT (ab 2201)
- KNTPAR.DAT (ab 2202)
- REF3D_ATTR_AKT.DAT (ab 2300)
- TXTPAR.DAT (ab 2300)
- TABPAR.DAT (ab 2400)

- ABWPAR.DAT (ab 2402)
- ABWCOL.DAT (ab 2402)
- ABWPOL.DAT (ab2500)

Die Einstellungen aus den Dateien wurden in das Konfigurationsmanagement integriert. Die verknüpften Listen oder die PDF-Datei zeigt Ihnen, wo Sie die Einträge aus der DAT-Datei im Konfigurationseditor (Schlüsselname) finden.

Schlüsselnamen.pdf

Falls die PDF-Datei im Internet Explorer nicht angezeigt wird, benutzen Sie einen anderen Browser oder klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Link und wählen Sie **Ziel speichern unter**.

Informationen aus der Online-Hilfe des Konfigurationsmanagement finden Sie auch in der PDF-Datei ISD-Configuration.pdf.

ABWCOL.DAT

Die Einstellungen aus der Datei ABWCOL.DAT wurden in das Konfigurationsmanagement (ISDConfigEditor.exe) integriert. Die nachfolgende Liste zeigt Ihnen wo Sie die Zeilen aus der DAT-Datei im Konfigurationseditor (Schlüsselname) finden. Durch die ständige Weiterentwicklung von HiCAD werden einige Einträge nicht mehr benötigt und deshalb mit diesem Symbol ✖ gekennzeichnet.

Zeile	Beschreibung in der ABWCOL.DAT	Schlüsselname
1	1. Blech: Schicht,Farbe,Staerke,Art abcbh 1011	✖
3	Farbe 2: Bogen aussen abcba 1011	✖
5	Farbe 3: Mitte Bogen aussen abcma 1011	✖
7	Farbe 4: Bogen innen abcbi 11	✖
9	Farbe 5: Mitte Bogen innen abcmi 11	✖
11	Farbe 6: Farbe 2D-Abwicklung abcab 1011	Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > abcab_layer Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > abcab_color Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > abcab_type

Zeile	Beschreibung in der ABWCOL.DAT	Schlüsselname
13	Farbe 7: Farbe Biegezone abcbz 2111	Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > abcbz_layer Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > abcbz_color Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > abcbz_type
15	Farbe 8: Farbe Biegelinie abcbl 2411	Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > abcbl_layer Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > abcbl_color Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > abcbl_type
17	Farbe 9: Farbe strichliert abcst 2413	Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > abcst_layer Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > abcst_color Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > abcst_type
19	Farbe 9: Farbe 3D-ABW abcol 401 1411	✘
21	Farbe 10: Achsenmittelkreuze abmit 32414	✘
23	Farbe 11: Stempel abste 32011	Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > abste_layer Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > abste_color Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > abste_type
25	Farbe Biegetexte abtco 5	Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > abtco
27	Texthoehe Biegetexte abtho 3.5	Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > abtho

Zeile	Beschreibung in der ABWCOL.DAT	Schlüsselname
29	Textfont Biegetexte abtfo 2	Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > abtfo
31	Farbe 12: Umformkanten abcfo 32511	Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > abcfo_layer Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > abcfo_color Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > abcfo_type
33	Schicht Biegetexte abtsc 2	Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > abtsc
35	Farbe Werkzeugnummer abwco 5	Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > abwco
37	Texthoehe Werkzeugnummer abwho 3.5	Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > abwho
39	Textfont Werkzeugnummer abwfo 2	✗
41	Schicht Werkzeugnummer abwsc 3	Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > abwsc
43	Farbe Praegungen (-1 --> wie Stempel) (abwcz) -1	Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > abwcz
45	Schicht,Farbe,Staerke,Art der Beschichtungsseite des 2D-Blechschnittes (abbes) 2413	✗
47	Darstellung Biegelinie 0=durchgezogen, 1= pos. Winkel verkuerzt, 2= neg.Winkel verkuerzt, 3= alle Winkel verkuerzt (abrep) 0	Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > abrep
49	Abstand von Rand positive Winkel (abwdp) 2.0	Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > abwdp
51	Abstand vom Rand negative Winkel (abwdn) 4.0	Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > abwdn
53	Laenge positive Winkel (abwlp) 10.0	Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > abwip

Zeile	Beschreibung in der ABWCOL.DAT	Schlüsselname
55	Laenge negative Winkel (abwln) 5.0	Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > abtwin
57	Farbe der gefasten Kanten in der 2D-Abwicklung (-1 = wie Umriss) (abgfk) 1	Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > abgfk
59	Biegelinienfarbe soll in Abhängigkeit vom Biegewinkel gesetzt werden; Datei "sys/abwcol_bend_angle.dat" (1: Eigenschaften aus Datei lesen; 0: nicht aus Datei) (abang) 0	Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > ahang
61	Kanteneigenschaften für Aufreißkanten beim analytischen Abwickeln; Schicht (0-999), Farbe(0-9), Stärke(0-9), Art(0-9); < 0:Kanteneigenschaften von Aufreißkanten werden nicht gesetzt -1011	Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > snatchingproperty_layer Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > snatchingproperty_color Compatibility > 2dDevelopment > LineProperties > snatchingproperty_type

ABWPAR.DAT

Die Einstellungen aus der Datei ABWPAR.DAT wurden in das Konfigurationsmanagement (ISDConfigEditor.exe) integriert. Die nachfolgende Liste zeigt Ihnen wo Sie die Zeilen aus der DAT-Datei im Konfigurationseditor (Schlüsselname) finden. Durch die ständige Weiterentwicklung von HiCAD werden einige Einträge nicht mehr benötigt und deshalb mit diesem Symbol ✘ gekennzeichnet.

Zeile	Beschreibung in der ABWPAR.DAT	Schlüsselname
3	Grundblechname blna (outdated) Dummy	✘
5	laschenflag: Bogen_und_Blech 0=EIN_Koerper, 1=Subkoerper, 2=2_Koeper, 3=neu (outdated) Dummy	✘
7	maximal moegliche Blechdicke bldimax 1000.	SheetMetal > Presettings > bldimax
9	Blechdicke bldi 2.	✘
11	Blechbreite blbr 0.	✘
13	Biegeradius blra 1.	✘

Zeile	Beschreibung in der ABWPAR.DAT	Schlüsselname
15	Blechlaenge bll1 100.	✗
17	Blechlaenge bll2 100.	✗
19	Blechlange/hoehe blh1 100.	✗
21	Biegewinkel blxi 90.	✗
23	Schnittluft blsp 0.5	✗
25	Abstand bla1 0.	✗
27	Abstand bla2 0.	✗
29	Laenge wird abgefragt lblang .true.	✗
31	Mit Zusaetzzen lbzus. true.	✗
33	Kollisionspruefung lbkol .false.	✗
35	Freistich fwa1 0.	SheetMetal > Pre-settings > fwa1
37	Freistich fwb1 0.	SheetMetal > Pre-settings > fwb1
39	Freistich fwa2 0.	SheetMetal > Pre-settings > fwa2
41	Freistich fwb2 0.	SheetMetal > Pre-settings > fwb2
43	Einschneidemodus ibein 1	SheetMetal > Pre-settings > ibein
45	Freistichflag ibfr1 0	SheetMetal > Pre-settings > ibfr1
47	Freistichflag ibfr2 0	SheetMetal > Pre-settings > ibfr2
49	Blechdicke sble 2.	✗
51	Anschlusswinkel fdelta=16grad(2.7925d-1), 31=5.41d-1, 23=.4014 .4014257	SheetMetal > Pre-settings > fdelta
53	Faktorendatei abwfkd 'R:DIN6935.ABW'	SheetMetal > Pre-settings > abwfkd

Zeile	Beschreibung in der ABWPAR.DAT	Schlüsselname
55	Simulation manuell isman (outdated) Dummy	✗
57	Simulation mit warten iswait (outdated) Dummy	✗
59	Simulation mit Animation isani (outdated) Dummy	✗
61	2D mit Biegezonen if2db .false.	Compatibility > 2dDevelopment > if2db
63	2D mit Biegekanten if2dk .true	Compatibility > 2dDevelopment > if2dk
65	2D mit Winkel if2dw 1	Compatibility > 2dDevelopment > if2dw
67	2D mit Radius if2dr .false.	Compatibility > 2dDevelopment > if2dr
69	2D mit allen Anschlusskanten (Rotationskoerepabwicklung) (ifrot) .false.	Compatibility > 2dDevelopment > ifrot
71	Rueckfederungsfaktor fuer 1/1 abrk1 (outdated) Dummy	SheetMetal > Pre-settings > abrk1
73	Rueckfederungsfaktor fuer 1/10 abrk2 1.	SheetMetal > Pre-settings > abrk2
75	Kennung Normalwerkzeuge (outdated) Dummy	✗
77	Kennung Sonderwerkzeuge (outdated) Dummy	✗
79	Kennung Gewindeloecher (outdated) Dummy	✗
81	Lochabstandpruefung: (outdated) 0.d0, 2.d0, 0.d0	✗
83	Approximationsmaß Biegezone (Polygonpunkt pro Viertelkreis) 4	✗
85	Facettengrenztestverfahren alt (1) neu (0) (outdated) Dummy	✗
87	Anzahl der Zusatztexte bei Biegewinkel (0=keine, 1=positiv, 2=negativ, 3=beide) 0	Compatibility > 2dDevelopment > iztxt
89	Zusatztext fuer positive Biegewinkel (nach oben)	Compatibility > 2dDevelopment > auxTextPos

Zeile	Beschreibung in der ABWPAR.DAT	Schlüsselname
91	Zusatztext fuer negative Biegewinkel (nach unten)	Compatibility > 2dDevelopment > auxTextNeg
93	Strichart freier Kanten (-1=Ignorieren, 0=uebernehmen, 1=Darst. berechnen) 1	Compatibility > 2dDevelopment > abwfkant
95	Schichtnummer fuer Blechlaschen 10	SheetMetal > Pre-settings > isch-lasche
97	Schichtnummer fuer Biegezonen 20	SheetMetal > Pre-settings > ischbzone
99	Freie Texte uebernehmen (abwftext) 1	✗
101	Automatische Kreisbogenapproximation in 2D-Abwicklung 1	Compatibility > 2dDevelopment > abw2dkaprox
103	Textfont fuer Signierungen (TXTFONT.DAT) (abwsignierfont) 3	SheetMetal > Pre-settings > abw-signierfont
105	TextArt fuer Signierungen (SCHRIF.DAT) (abwsigniertart) 3	SheetMetal > Pre-settings > abw-signiertart
107	Biegekanten in Abwicklung bis Biegeradius : 9999.0	Compatibility > 2dDevelopment > d2dmaxrad
109	Biegezonen zylindrisch (mit Segmentierung = 1, ohne Segmentierung = 2) 2	SheetMetal > Pre-settings > ibzzyl
111	Default Material (Table) 0	SheetMetal > Pre-settings > abw-deftable
113	Default Material (Item) 0	SheetMetal > Pre-settings > abw-defitem
115	Werkzeugnummer auf Abwicklung 0	Compatibility > 2dDevelopment > iwkznr
117	Abmessungen aus Abwicklungskante (1 = §L2D,§B2D,§T2D) (2 = 1 + §02,§03,§04) (3= 1 + §04) (irichtung) 2	Compatibility > 2dDevelopment > irichtung
119	2D-Zuschnitt in aktive Ansicht (2), aktives Zeichenblatt (1), oberste Ebene, d.h. in jeder Ansicht sichtbar (0) 0	Compatibility > 2dDevelopment > iaktblatt2d

Zeile	Beschreibung in der ABWPAR.DAT	Schlüsselname
121	2D-Zuschnitt Aktualisierungskontrolle (0=nein) 1	Compatibility > 2dDevelopment > i2dupdate
123	2D-Zuschnitt Verkuerzung an Biegelinie schreiben (1/0=ja/nein) 0	Compatibility > 2dDevelopment > i2dzuschlag
125	Bombierhoehe / winkel an Zuschnitt (1/2) 0	Compatibility > 2dDevelopment > i2dwinkel
127	Bleche stuecklistenrelevant (ja=1 , nein=0) 1	SheetMetal > Pre-settings > istkrel
129	Stuecklistenattribute aktualisieren (0=nein, 1=beim Positionieren, 2 = immer) 2	SheetMetal > Pre-settings > istkakt
131	Abwicklungsverfahren auf Schicht an 2D-Abwicklung (-1: kein Eintrag, 0...999 -> Schichtnummer) -1	Compatibility > 2dDevelopment > i2dverfahren
133	Ausrichtung autom. Blechabwicklung (0=Standard(erste/letzte Kante), 1=Laengste Kante, 2= Laengste Biegezone 0	Compatibility > 2dDevelopment > iautodevelopme
135	Attribute uebertragen (0 --> Keine Attribute; 1 -> nur Positionsnummer; 2 Alle Attribute) 0	Compatibility > 2dDevelopment > icpypos
137	Bezeichnung der Biegelinien an längste(0) oder alle(1) Kanten einer unterbrochenen Biegelinie 0	Compatibility > 2dDevelopment > ibltext
139	Form der Biegelinienenden mit pos. Winkeln (0=Standard, 1=ausgestanztes Dreieck, 2=ausgestantzer Halbkreis) 0	Compatibility > 2dDevelopment > ifblinienendp
141	Dreieckbreite, bzw. Kreisradius 4.0	Compatibility > 2dDevelopment > dbebreitep
143	Dreiecktiefe 3.0	Compatibility > 2dDevelopment > dbetiefep
145	Form der Biegelinienenden mit neg. Winkeln (0=Standard, 1=ausgestanztes Dreieck, 2=ausgestantzer Halbkreis) 0	Compatibility > 2dDevelopment > ifblinienendn
147	Dreieckbreite, bzw. Kreisradius 4.0	Compatibility > 2dDevelopment > dbebreiten
149	Dreiecktiefe 3.0	Compatibility > 2dDevelopment > dbetiefen

Zeile	Beschreibung in der ABWPAR.DAT	Schlüsselname
151	Symbol für Bearbeitungsrichtung ergibt Abwicklungsrichtung (0 = Nein; KatalogTabellennummer = Ja) 521200724	Compatibility > 2dDevelopment > idirection
153	CAM-relevante Mindestlinienlänge der Abwicklung 0.3	SheetMetal > Export > dlength2d
155	Nicht-Umrisslinien bei DXF-Ausgabe beruecksichtigen (1/0) 1	SheetMetal > Export > iexportnclines
157	Gewindelinien bei DXF-Ausgabe beruecksichtigen (1/0) 1	SheetMetal > Export > iexportthreadlines
159	Lage der Biegewinkelbeschriftung (2 = ohne Abstand über der Biegelinie, 1 = über der Biegelinie, 0 = zentriert auf der Biegelinie, -1 = unter der Biegelinie, -2 ohne Abstand unter Biegelinie) 1	Compatibility > 2dDevelopment > ibwtextpos
161	Sollen Formwerkzeuge in der Abwicklung durch Symbole ersetzt werden falls vorhanden (1 ja, 0 = nein) 0	Compatibility > 2dDevelopment > iformsymbol
163	Ausrichtung der im Zuschnitt erzeugten Texte (-1 = links, 0 = zentriert, 1 = rechts) 0	Compatibility > 2dDevelopment > ibwtextalign
165	Anlagenspezifische Biegelinienbeschriftung (0=nein, 1=für LVD-Anlagen, 2=für Bystronic-Anlagen, >0:alle weiteren Biegelinientexte werden unterdrückt) 0	Compatibility > 2dDevelopment > ibztooltext
167	Zusätzliche Textangaben oberhalb des Zuschnitts (0=nein, 1=für LVD-Anlagen, 2=für Bystronic-Anlagen, 3= Textblock neben Zuschnitt. 4 = Textblock im Zuschnitt) 0	Compatibility > 2dDevelopment > iheadertext
169	Umformkanten bei der DXF-Ausgabe beruecksichtigen (0=nein, 1=ja) 1	SheetMetal > Export > iufkant2dxf
171	Biegelinien bemaßen (0=nein, 1 = ja) 0	Compatibility > 2dDevelopment > ibendlinedim
173	Inhalt des Reports beim DXF Export mehrerer Bleche (0= Default (Name, Material, DXF-Datei inkl. Pfad, Länge, Breite, Dicke), 1 = erweitert um PosNr und DXF-Dateiname ohne Pfadangabe 0	SheetMetal > Export > iexportreportmode
175	Dateiformat des Reports beim DXF Export mehrerer Bleche (0=Textdatei *.txt, 1= Excel-CSV-Datei *.csv) 0	SheetMetal > Export > iexportreportfiletype

ABWPOL.DAT

Die Einstellungen aus der Datei ABWPOL.DAT wurden in das Konfigurationsmanagement (ISDConfigEditor.exe) integriert. Die nachfolgende Liste zeigt Ihnen wo Sie die Zeilen aus der DAT-Datei im Konfigurationseditor (Schlüsselname) finden. Durch die ständige Weiterentwicklung von HiCAD werden einige Einträge nicht mehr benötigt und deshalb mit diesem Symbol ✘ gekennzeichnet.

Zeile	Beschreibung in der ABWPOL.DAT	Schlüsselname
1	Polyederabwicklung Bezugslinie fuer neutrale Faser 0.5	SheetMetal > Presettings > fpoly

ALG3DPAR.DAT

Die Einstellungen aus der Datei ALG3DPAR.DAT wurden in das Konfigurationsmanagement (ISDConfigEditor.exe) integriert. Die nachfolgende Liste zeigt Ihnen wo Sie die Zeilen aus der DAT-Datei im Konfigurationseditor (Schlüsselname) finden. Durch die ständige Weiterentwicklung von HiCAD werden einige Einträge nicht mehr benötigt und deshalb mit diesem Symbol ✘ gekennzeichnet.

Zeile	Beschreibung in der ALG3DPAR.DAT	Schlüsselname
2	Art der Flächenidentifizierung: 0 = Flächen, 1 = zwei Kanten	✘ (Wert/Value = -1)
4	Referenzkörper ein/aus: 0 = aus, 1 = ein ohne Speichern, 2 = ein mit Speichern	System > Referencing > IAKTREF3D
6	Voreinstellungspfad Referenzkörper	✘ (Wert/Value = L)
8	Namensvergabe Wiederholungen: 0 = gleiche Namen, 1 = unterschiedliche Namen	✘ (Wert/Value = -0)
10	Voreinstellungspfad Referenzkörper grob	✘ (Wert/Value = M)
12	Voreinstellungspfad Referenzkörper fein	✘ (Wert/Value = L)
14	Test, ob Figur eine 3D-Figur ist: 0 = aus, 1 = ein	✘ (Wert/Value = -1)
16	Referenzkörpereinstellung (Zeile 4) gilt für Laden/Speichern: 0 = nein, 1 = ja Wechseln: 0 = nein, 1 = ja	✘ (Wert/Value = -1)
22	UNDO Ganze Szene / detailiert körperweise	✘ (Wert/Value = 1)
24	3D-Bemaßungsassoziativität (Körperübergreifend)	✘ (Wert/Value = 1)
26	Anzahl der Bewegungsschritte bei der Montagesimulation: 1 … 10.000	AssemblySimulation > NXSCHRITT
28	Default-Bearbeitungsebenen beim Anlegen einer Szene: 0 = nein, 1 = ja	System > Processing Planes > KSEBNEUSZN
30	Größe der Default-Bearbeitungsebenen: X Y (X>0 und Y>0)	System > Processing Planes > KSEBDEFGRX System > Processing Planes > KSEBDEFGRY
32	Nach Anlegen der Bearbeitungsebene Bauteil aktivieren: 0 = nein, 1 = ja	System > Processing Planes > KSEBKRPAKTIV
34	Projiziertes Raster eingeschaltet: 0 = nein, 1 = ja	System > Processing Planes > Projection Grid > PRAEIN
36	Raster-Ursprung: X Y	System > Processing Planes > Projection Grid > PRAXO System > Processing Planes > Projection Grid > PRAYO
38	Raster-Abstand: X Y (X>0 und Y>0)	System > Processing Planes > Projection Grid > PRAXABST System > Processing Planes > Projection Grid > PRAYABST

Zeile	Beschreibung in der ALG3DPAR.DAT	Schlüsselname
40	Raster-Winkel: X Y (X != Y)	System > Processing Planes > Projection Grid > PRAXWINK System > Processing Planes > Projection Grid > PRAYWINK
42	Projiziertes Raster nur beim Skizzieren: 0 = nein, 1 = ja	System > Processing Planes > Projection Grid > PRANUR2D
44	Projiziertes Raster sichtbar: 0 = nein, 1 = ja	System > Processing Planes > Projection Grid > PRASICHT
46	Projiziertes Raster hinter der Zeichnung: 0 = nein, 1 = ja	System > Processing Planes > Projection Grid > PRAVORNE
48	Strichart der Linien: -1 = Pixel, 0= Markierung, 1= Linien	System > Processing Planes > Projection Grid > PRALIART
50	Strichart der Linien, wenn Art der Darstellung=1 (wird sonst ignoriert)	System > Processing Planes > Projection Grid > PRALIART
52	Dichte der Darstellung (0=dynamisch,>0=jeder n. Punkt)	System > Processing Planes > Projection Grid > PRADICHT
54	Abstand bei dynamischer Darstellung in mm (>0)	System > Processing Planes > Projection Grid > PRADYNMM
56	Projiziertes Raster fangbar (nicht implementiert) : 0 = nein, 1 = ja	✘
60	Referenzierte Teile automatisch nach jeder Änderung in der Szene aktualisieren: 0 = nein, 1 = ja, 2 = nachfragen	✘ (Wert/Value = 1)
62	Punktabfrage bei deckungsgleichen Punkten: 0 = nein, 1 = ja	System > Identification > MULTIPKT
64	Automatische Bemaßungsaktualisierung nach Bearbeitung von Teilen: 0 = nein, 1 = ja	Compatibility > Annotation > Dimensioning3D > REFBEM
66	Automatische Bemaßungsaktualisierung für: 0 = ganze Szene, 1 = aktives Teil	Compatibility > Annotation > Dimensioning3D > ISZBEMAKT
68	Anschließend Ansichtsneuaufbau für: 0 = alle Ansichten, 1 = aktive Ansicht, -1 = alle außer Hidden-Line	Compatibility > Annotation > Dimensioning3D > IANSBEMAKT
70	Nicht rekonstruierbare Maße einfärben: -1 = nein, 0-9 = Farbe	Compatibility > Annotation > Dimensioning3D > IFARBBEMAKT
72	Beim Aktualisieren von Datei Positionsnummer/Teileattribute abgleichen: 0 = nur Nebenteile, 1 = nie, 2 = Haupt- und Nebenteile	System > Referencing > IREFPOSSZN
78	Teile HCM; Modelle bei Transformationen prüfen und updaten: 0 = nein, 1 = ja	✘ (Wert/Value = 1)
80	Teile HCM; Modelle bei Änderungen der Teile automatisch updaten: 0 = nein, 1 = ja	✘ (Wert/Value = 1)
82	Eingetragener Dokumentstamm nicht in DB -> Ref. Teil gesperrt? 0 = nein, 1 = ja	System > Referencing > DOCU_MASTER_NOT_IN_DB__LOCK
84	Ref. Teile bei der Bearbeitung für andere Benutzer sperren? 0 = nein, 1 = ja, 2 = Abfragen	System > Referencing > PROCESSING_LOCK_REF3D
86	Beim Laden von referenzierte Teile Schnittansichten aktualisieren: 0 = nein, 1 = ja	System > Referencing > SECT_UPDATE_REF3D

Zeile	Beschreibung in der ALG3DPAR.DAT	Schlüsselname
88	Referenzierte Teile ohne KRP-Datei zum Bearbeiten sperren (Replikationsmanager) : 0 = nein, 1 = ja	System > Referencing > REPLICATION_MANAGER__LOCK
90	Structure: generate main part and sub-parts automatically in assembly structure: 0 = no, 1 = yes with general groups, 2 = yes with bolted and welded groups	Model > Structural Changes > STB_ ASSEMBLYSTRUCTURE
92	Default-Material (Tabelle)	Model > PartProperties > MATERIAL_TABLE_ID
94	Default-Material (Position)	Model > PartProperties > MATERIAL_ITEM_ID
96	(deprecated) Soll bei der Gleichteilsuche beim Referenzieren der Teilenamen verglichen werden	✘
98	Zu vergleichende Teileattribute bei der Gleichteilsuche beim Referenzieren (Max. 10) ($BB=Bauteilbezeichnung $BK= Bauteilestammkennung)	System > Referencing > PART_ ATTRIB_REF3D (Jetzt keine Beschränkung der Länge und der Anzahl der Attributnamen mehr !)
100	Teileerzeugung: 0 = Referenzierung generell deaktivieren, 1 = Referenzierung generell aktivieren, 2 = Referenzierung ein/ausschaltbar je Dialog	System > Referencing > PRESET_ REF3D
102	Skizzen beim Auswerten in AXO	✘
108	Teile zum Bearbeiten sperren bei gesperrtem Helios-Teilestamm: 0 = nein, 1 = ja	System > Referencing > LOCK_ PART_PART_MASTER
110	Für andere Benutzer sperren über Helios-Teilestamm: 0 = nein, 1 = ja, 2 = Abfragen	System > Referencing > LOCK_ USER_PART_MASTER
112	Teilestamm-Index aktualisieren: 0 = aus, 1 = Nur referenzierte Teile, 2 = alle Teile, 3 = alle Teile ohne Dialog	System > Referencing > UPDATE_ PART_MASTER
114	Produktstruktur-Attribute auf Teile-Attribute übertragen bei Helios-Attribut-Aktualisierung: 0 = nein, 1 = ja	PDM > HiCAD_HELiOS_Interface > UPDATE_PART_ATTRIBS_FROM_ HELIOS
116	Farbe/Schicht bei referenzierten Teilen aktualisieren	System > Referencing > UPDATE_ COLOUR_AND_LAYER
120	Verdeckte Kanten in schattierten Ansichten identifizieren?	System > Identification > OBJSKHID
122	Szene mit Hauptteil abgleichen: 0 = nein, 1 = Frage, 2 = ja	PDM > HiCAD_HELiOS_Interface > MAIN_PART_SYNCHRONISATION
124	Behandlung alter Szenen mit gemischter Struktur: 0 = Fragen, 1 = Defaultwert verwenden	Model > Structural Changes > STB_ TREATMENTOFMIXEDSTRUCTURES
126	Gewindebezeichnung aktualisieren: 0 = nie 1 = nur bei Änderung der Maßfußpunkte, 2 = immer	Compatibility > Annotation > Dimensioning3D > IGEWBEZBEMAKT
128	Nicht aktualisierte referenzierte Teile zum Bearbeiten sperren: 0 = nein, 1 = ja	System > Referencing > LOCK_ OUT_OF_DATE_PARTS
130	Gewichtsberechnung: 0 = keine, 1 = beim Positionieren, 2 = immer	Model > PartProperties > IAUTOGEWICHT
134	Display of unit of area: -1 = active unit, 1 = mm, 2 = cm, 3 = dm, 4 = m	System > Miscellaneous > iFIEinheit

Zeile	Beschreibung in der ALG3DPAR.DAT	Schlüsselname
136	Verschieben aus der Hauptbaugruppe: 0 = nein, 1 = ja	Model > Structural Changes > IMOVE_OUT

ALGPAR.DAT

Die Einstellungen aus der Datei ALGPAR.DAT wurden in das Konfigurationsmanagement (ISDConfigEditor.exe) integriert. Die nachfolgende Liste zeigt Ihnen wo Sie die Zeilen aus der DAT-Datei im Konfigurationseditor (Schlüsselname) finden. Durch die ständige Weiterentwicklung von HiCAD werden einige Einträge nicht mehr benötigt und deshalb mit diesem Symbol ✖ gekennzeichnet. Ausgelagerte Einträge sind mit diesem Symbol ➲ markiert.

Zeile	Beschreibung in der ALGPAR.DAT	Schlüsselname
1-29	Schnittstellen und Firmenkopf	➲ ALGPAR.INI
31	Default-Dateigruppe / Default file group	SYSTEM > FilePathes > deflw
33	Default file group / Read DSI-MOTOROLA Files	✖
35	Intervall fuer Datensicherung / Interval for data back-up	SYSTEM > Backup > mindts
35.2	Dialog-Fenster / Dialog window	SYSTEM > Backup > kanzst
37		✖
39	Punktbezeichnung numerisch / Point specification numerical	SYSTEM > Visualization > 2D > kvpkbz
41	Dateigruppe fuer Datensicherung / File group for data back-up	SYSTEM > FilePathes > pfadsic
43	Anzahl der Nachkommastellen Winkel / Number of decimal places for angles	SYSTEM > Miscellaneous > kvnkwi
45	Nicht relevante Stellen anschreiben / Write non-relevant spaces	✖
47	Cursorgroesse / Cursor size	SYSTEM > Visualization > icgros
49	Cursorschrittweite fuer Tastaturcursor / Cursor increments for keyboard cursor	✖
51	Defaultparameter Punktoption / Default parameter point option	SYSTEM > Identification > irelab
53	Rechteck: Angabe achsparallel mit Winkel / Rectangle specification: axially parallel with angle	SYSTEM > Visualization > 2D > irecan
55	Zugriffsrechte fuer Files / Access rights for files	SYSTEM > Backup > ichmod
57	Symbole darstellen / Display symbols	SYSTEM > Visualization > 2D > isymfe
59	Default-Name des Stuecklistenfiles / Default name of the BOM files	✖
61	Anzahl der Nachkommastellen fuer Koordinaten / Number of decimal places for coordinates	SYSTEM > Miscalleneous > kvnkst
63	Darstellungsart Masszahl / Representation of measured value	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > masdar
65	Antworten fuer JA/NEIN Abfragen / Answers to YES/NO queries	SYSTEM > Miscellaneous > cjanein

Zeile	Beschreibung in der ALGPAR.DAT	Schlüsselname
67	Reihenfolge Symboleingabe / Symbol input sequence	✗
69	Beschriftungshoehe Punktbezeichnung / Caption height point specification	SYSTEM > Visualization > 2D > hhpktb
71	Transf. von Texten / Transfer of texts	SYSTEM > Miscellaneous > itrtxt
71.2	Transf. von Bemassungen / Transfer of dimensionings	SYSTEM > Miscellaneous > itrbem
73	Darstellung des Rasters / Grid representation	SYSTEM > Identification > kvrart
75	Wartezeit (in 1/10 sec.) nach der das Menue:'Punktoptionen' aufgebaut wird / Holding time (in 1/10 sec.) after which the 'point option' menu will be displayed	✗
77	Default-Dateigruppe fuer externe Figur-Gruppen / Default file group for external figure groups	SYSTEM > FilePathes > pfadgrp
79	Bei Punkteingaben Taschenrechner einblenden / Show calculator for point input	✗
81	Punkt-Fangmodus im 2D einschalten / Switch on point snap mode in 2-D	✗
81.2	Punkt-Fangmodus im 3D einschalten / Switch on point snap mode in 3-D	✗
83	Liste der Punktoptionen der Fangoption im 2D / List of point options of the snap options in 2-D	SYSTEM > Identification > fngopdef2
85	Liste der Punktoptionen der Fangoption im 3D / List of point options of the snap options in 3-D	SYSTEM > Identification > fngopdef3
87	Ident.-Kriterium in 2D / Identification criteria in 2-D	SYSTEM > Identification > ioptkrit2
87.2	Ident.-Kriterium in 3D / Identification criteria in 3-D	SYSTEM > Identification > ioptkrit3
89	Fangradius / Snap radius	SYSTEM > Identification > ifangrad
91	Fangoption aktivieren / Activate snap options	SYSTEM > Identification > ifangakt
93	Fehlermeldungen auf dem Grafikbildschirm einblenden / Display error messages on the screen	✗
95	Verdeckungen / Overlaps	SYSTEM > Visualization > 2D > kvdeck
97	Strichart und Farbe verdeckter Linien / Line type and colour of hidden lines	SYSTEM > Visualization > 2D > ivdart
97.2	Farbe -1: wie unverdeckt / colour -1: identical to shown lines	SYSTEM > Visualization > 2D > ivdcol
99	Symboltabelle bei RAM-Sicherung / Symbol table for RAM back-up	✗
101	Unbenutzt / Unused	✗

Zeile	Beschreibung in der ALGPAR.DAT	Schlüsselname
103	Externe Gruppen / External groups	SYSTEM > Miscel-laneous > igrpext
105	Status Makrofehlermeldungen / Status macro error messages	✗
107	Mitlaufende Koordinaten einblenden / Show running coordinates	SYSTEM > Miscel-laneous > lfdkea
109	Transformieren von Figuren / Transformation of figures	SYSTEM > Miscel-laneous > notrans
111	Max. Anzahl der Konstruktions-Speicher-UNDOS (max=20) fuer HiCAD-2D / Maximum number of drawing memory UNDOS (max=20) for HiCAD 2-D	SYSTEM > Backup > kundmax
113	Strichstaerke farbig darstellen / Display line width coloured	✗
115	Max. Zeitintervall (in 1/100 sec.) für dynamische Anzeige im Objektfang-Modus / Maximum time interval (in 1/100 sec.) for dynamic display in the object snap mode	SYSTEM > Iden-tification > ifangmxv
117	Sperre fuer Referenz-ZTL / Locking for reference ZTL	SYSTEM > Miscel-laneous > irefztl
119	Aktives 2D-Koord.System darstellen / Display active 2-D coordinate sys-tem	SYSTEM > Visua-lization > i2dkozei
121	2D Identifizierungsgitter / 2-D identification grid	✗
123	2D-Datenformat-Nr. (ab Rev.16 nur 0=aktuelles Format moeglich) / 2-D data format number (from Rev.16 only 0=current format possible)	✗
125	Display-Listen mit ZTL abspeichern / Save display lists with ZTL	✗
127	Unbenutzt / Unused	✗
129	Interne Testmeldungen ausgeben / Edit internal test messages	SYSTEM > Miscel-laneous > ifehlaus
131	Punktoptionsmenue gross / Point options menu large	✗
133	Verdeckung fuer gesp. Displ.-Listen / Overlaps for saved display lists	✗
135	Underlines '_' am Ende von Namen beibehalten / Retain underlines '_' at the end of names	✗
137	Bitmap beim Wechseln zeigen / Display bitmap when changing	✗
137.2	Breite des Bitmaps / Width of bitmaps	SYSTEM > Graphic > iwechsbitbreite
137.3	Hoehe des Bitmaps / Height of bitmaps	SYSTEM > Graphic > iwechsbithoeh
139	Dummy-Szene-Namen bei Neustart / Dummy drawing name for restart	✗
141	Grafik-Modus - MAX-MIN-Refresh-Buffer / Graphic mode - MAX-MIN refresh buffer	✗
143	Max. UNDO-Speicherreservierung fuer HiCAD-2D-Speicher / Maximum UNDO memory reservation for HiCAD 2-D memory	SYSTEM > Backup > kundmb

Zeile	Beschreibung in der ALGPAR.DAT	Schlüsselname
145	BMPs hinter (0) - vor (1) der Zeichnung liegend / BMPs behind (0) - in front of (1) drawing	SYSTEM > Visualization > 2D > izeichbmp
148	Sichtbarkeit beim Laden der Konstruktion wieder einstellen - BEMASS / Reset visualisation when loading the drawing - Bemass	SYSTEM > loadsave > izeichea1
148.2	Sichtbarkeit beim Laden der Konstruktion wieder einstellen - SCHRAF / Reset visualisation when loading the drawing - SCHRAF	SYSTEM > loadsave > izeichea2
148.3	Sichtbarkeit beim Laden der Konstruktion wieder einstellen - SPLINE / Reset visualisation when loading the drawing - SPLINE	SYSTEM > loadsave > izeichea3
148.4	Sichtbarkeit beim Laden der Konstruktion wieder einstellen - SYMBOL / Reset visualisation when loading the drawing - Bemass	SYSTEM > loadsave > izeichea4
148.5	Sichtbarkeit beim Laden der Konstruktion wieder einstellen - TEXTE / Reset visualisation when loading the drawing - TEXTE	SYSTEM > loadsave > izeichea5
148.6	Sichtbarkeit beim Laden der Konstruktion wieder einstellen - ISOPKT / Reset visualisation when loading the drawing - ISOPKT	SYSTEM > loadsave > izeichea6
148.7	Sichtbarkeit beim Laden der Konstruktion wieder einstellen - PKTBEZ / Reset visualisation when loading the drawing - PKTBEZ	SYSTEM > loadsave > izeichea7
148.8	Sichtbarkeit beim Laden der Konstruktion wieder einstellen - VERDEC / Reset visualisation when loading the drawing - VERDEC	SYSTEM > loadsave > izeichea8
148.9	Sichtbarkeit beim Laden der Konstruktion wieder einstellen - BITMAP / Reset visualisation when loading the drawing - BITMAP	SYSTEM > loadsave > izeichea9
150	Auswertung des Komma's auf NUM-Block / Evaluation of the comma of numerical keypad	✗
152	Anzeige von Konstruktions-Hilfsbauteilen in Bauteilanzeige/Browser / Display of auxiliary parts in the part display/Browser	SYSTEM > Miscellaneous > kfiglis
154	Pysikalisches Laufwerk bzw. Pfad fuer Bitmaps / Physical drive respectively path for bitmaps	SYSTEM > FilePathes > pfadbmp
156	Unbenutzt / Unused	✗
158-167	Namen der vordefinierten 2D-Ansichte / Names of pre-defined 2-D views	✗
169	Schraffurlage / Hatching position	SYSTEM > Visualization > 2D > lageschraf
171	Sicherheitsmechanismus beim Speichern / Security mechanism when saving	SYSTEM > Backup > safetycopy
173	Übersetzung / Change language	SYSTEM > Miscellaneous > uebflag
173.2	Leerzeichen ignorieren / ignore spaces	SYSTEM > Miscellaneous > uebflag2
175	Benutzerdefinierte Katalogeinträge in der Szene speichern / Save user-defined catalogue entries in the drawing	SYSTEM > loadsave > saveipt
177	DB-Attribute im ICN beim HiCAD-Start an / DB attributes in the ICN on when starting HiCAD	SYSTEM > Miscellaneous > idbattrib

Zeile	Beschreibung in der ALGPAR.DAT	Schlüsselname
179	Punktoptionen IX/IY/XY eingeschaltet / Point options IX/IY/XY switched on	SYSTEM > Identification > jnfangoptixy
181	DB-Projekt / DB project	SYSTEM > Helios > idbprojekt
183	Teilebezogene Statuskontrolle / Part-related status check	SYSTEM > Miscellaneous > istatkon
185	Dateigruppe für Übersetzung / File group for changing of language	SYSTEM > FilePathes > uebpfad
187	Bitmaps 0=extern 1=intern / Bitmaps 0=external 1=internal	SYSTEM > Miscellaneous > bmpintern
189	Helios/HiCAD-Standardlösung benutzen / Use HELiOS/HiCAD default configuration	SYSTEM > Helios > iheliosstd
191	Default-Verknüpfungen pruefen / Check default DB links	SYSTEM > Helios > iheliosprf
193	ICN-Anzeige sortieren 2D / Sort ICN display 2-D	SYSTEM > Miscellaneous > icnsort2
193.2	ICN-Anzeige sortieren 3D / Sort ICN display 3-D	SYSTEM > Miscellaneous > icnsort3
195	Referenzierte 2D-Details: nur Geometrie beruecks / Referenced 2-D-Details: only apply to geometrie	SYSTEM > Miscellaneous > igrpdetgeo

ANSGEN.DAT

Die Einstellungen aus der Datei ANSGEN.DAT wurden in das Konfigurationsmanagement (ISDConfigEditor.exe) integriert. Die nachfolgende Liste zeigt Ihnen wo Sie die Zeilen aus der DAT-Datei im Konfigurationseditor (Schlüsselname) finden. Durch die ständige Weiterentwicklung von HiCAD werden einige Einträge nicht mehr benötigt und deshalb mit diesem Symbol ✘ gekennzeichnet.

Zeile	Beschreibung in der ANSGEN.DAT	Schlüsselname
2	Default for hidden lines (layer, width, colour and type) - Voreinstellung verdeckte Linien (Schicht, Staerke, Farbe und Art) -1 1 1 3	Drawing > Views > SpecificLineParameters > DefaultHiddenLineLayer Drawing > Views > SpecificLineParameters > DefaultHiddenLineColor Drawing > Views > SpecificLineParameters> DefaultHiddenLineType ✘ Strichstärke entfällt
4	Default for silhouette/contour edges (layer, width, colour and type) - Voreinstellung der Lichtkanten/Umrisskanten (Schicht, Staerke, Farbe und Art) -1 1 0 -1	Drawing > Views > SpecificLineParameters > DefaultSilhouetteEdgeColor ✘ Schicht, Strichstärke und Strichart entfallen. Die Strichart wird jetzt vom Bauteil übernommen.
6	Display type of auxiliary view (type, silhouettes, hide and occlusion mask) - Darstellungsart der Hilfsansicht (Art, Lichtkanten, Ausblend- und Verd.maske) 10 100100 0 0	✘
8	Display parameters of the hidden edges of the auxiliary view (layer, width, colour and type) - Darstellungsparam. der verd. Kanten der Hilfsansicht (Schicht, Staerke, Farbe und Art) -1 1 1 3	✘
10	Display type of the EGA view (type, silhouettes, hide and occlusion mask) - Darstellungsart der EGA-Ansicht (Art, Lichtkanten, Ausblend- und Verd.maske) 10 100100 0 0	SYSTEM > Visualization > Views > InsertionView > RepresentationType SYSTEM > Visualization > Views > InsertionView > HideAndOccludeEdges ✘ Lichtkanten entfällt

Zeile	Beschreibung in der ANSGEN.DAT	Schlüsselname
12	Display parameters of the hidden edges of the Ega view (layer, width, colour and type) - Darstellungsparam. der verd. Kanten der Ega-Ansicht (Schicht, Staerke, Farbe und Art) -1 1 1 3	✗
14	Complete view after standard views (1), also after rotation etc (2), never (0) - Gesamtansicht nach Standardansichten (1), auch nach Drehung etc (2), nie (0) 2	SYSTEM > Visualization > DisplayTotalView
16	Part sketch for view rotation (-1=no, 0..9=colour) - Koerperskizze bei Ansichtsdrehung (-1=keine, 0..9=Farbe) 0	✗
18	Vertical free edges drawn as symbols(1) or not at all(0) - Senkrechte freie Kanten als Symbole zeichnen(1) oder gar nicht(0) 1	✗
20	Always draw projection plane, active colour, inactive colour - Projektionsebene immer zeichnen, aktive Farbe, inaktive Farbe 0 1 4	SYSTEM > Processing Planes > ActiveMachiningPlaneColor ✗ immer zeichnen entfällt
22	Save/load polyhedral model (1=yes, 0=no) - Polygonmodell speichern/laden (1=ja, 0=nein) 1	✗
24	Maximum number of extensions to the polyhedral model - max.Zahl von Anhaengungen an das Polygonmodell 100	✗

Zeile	Beschreibung in der ANSGEN.DAT	Schlüsselname
26	Texts/dimensions for shading without edges (1=yes, 0=no) - Texte/Bemas. bei Schattieren ohne Kanten (1=ja, 0=nein) 1	✗
28	View margin (percentage of view's size) when arranging views (>= 0) - Rand um Ansicht prozent. zur Groesse bei mehreren Ansichten (>= 0) 0.25	✗ mit Zeile 108 zusammengelegt, der Abstand wird jetzt wie in Zeile 108 festgelegt
30	Creation and arrangement of standard views (0=German, 1=American, 2=Japanese) - Erzeugung und Anordnung der Standardansichten (0=deutsch, 1=amerikanisch, 2=japanisch) 0	Drawing > Views > ArrangeOrthographics Drawing > Views > Select4Views
32	Edge colour for wire frame (-1=surface colour, 0=default edge colour) - Kantenfarbe bei Wire-Frame (-1=Flaechenfarbe, 0=Default Kantenfarbe) 0	✗
34	Distance of the sections for abreviated view (in natural coordinates) - Abstand der Teilstuecke bei verkuerzter Ansicht (in Naturkoord.) 5.0	Drawing > Views > ViewShortening > GapWidth
36	Separating lines for abreviated views (layer, width=0=none, colour, type) - Trennlinien bei verk. Ansichten (Schicht, Staerke=0=keine, Farbe, Art) 1 1 3 3	Drawing > Views > ViewShortening > BreakLineColor Drawing > Views > ViewShortening > BreakLineLineStyle Drawing > Views > ViewShortening > BreakLineLayer Drawing > Views > ViewShortening > NoBreakLines ✗ Strichstärke entfällt, Strichstärke 0 wird zu "Keine Bruchlinien anzeigen"
38	Layer, hidden in the hidden line mode - Schicht, die beim Hidden-Line ausgeblendet wird -1	✗

Zeile	Beschreibung in der ANSGEN.DAT	Schlüsselname
40	Thread lines (layer, width, colour and type) - Gewin-delinien (Schicht, Staerke, Farbe, Art) -1 -1 4 -1	Drawing > Views > SpecificLineParameters > ThreadLineColor ✗ Schicht, Strichstärke und Strichart entfallen
42	Thread display conforming to standards (0=no, 1=yes) - Normgerechte Gewin-dedarstellung (0=nein, 1=ja) 1	✗
44	Section course for section views (layer, width, colour and type) - Schnittverlauf von Schnittansichten (Schicht, Staerke, Farbe, Art) 1 1 0 6	Drawing > Views > ViewIdentification > Sections > OriginLineColor Drawing > Views > ViewIdentification > Sections > OriginLineStyle Drawing > Views > ViewIdentification >Sections > OriginLayer ✗ Strichstärke entfällt
49	Hide edges (0 = show, 1 = hide) - Kantenausblenden (0 = Einblenden, 1 = Aus-blenden) (tangential, net dia-gonal, net-u, net-v, polyhedron, individual, angle threshold, free - (tangentiale, Netzdiagonalen, Netz-u, Netz-v, Polyeder, Einzeln, Grenzwinkel, freie (without special) edges, centre lines, cross-hairs, steel engineering axes, steel engineering screws, - (ohne Son-derkanten), Mittellinien, Fadenkreuze, Stb-Achsen, Stb-Schrauben, "tang." sheet metal edges) - "tang." Blech-kanten) 0 1 1 1 1 0 0 0 0 0 0 0 1	Drawing > Views > HideAndOccludeEdges ✗ Stahlbau-Schrauben entfällt Werte aus Zeile 49 und 52 wurden kombiniert.

Zeile	Beschreibung in der ANSGEN.DAT	Schlüsselname
52	Occlusion of edges (0 = don't occlude, 1 = compute occlusion) - Verdeckung von Kanten (0 = Verdeckungsberechnung aus, 1 = Verdeckungsberechnung ein) (free (without special) edges, centre lines, cross-hairs, steel engineering axes, steel engineering screws) - (freie (ohne Sonderkanten), Mittellinien, Fadenkreuze, Stb-Achsen, Stb-Schrauben) 1 1 1 0 1	Siehe Zeile 49
54	Include new parts in list views (0:no, 1:yes) - Sollen neue Koerper in Listenansichten aufgenommen werden (0:nein, 1:ja) 0	SYSTEM > Visualization > Views > IncludeNewPartsInListViews
57	Special display of silhouettes/contours - Sonderdarstellung von Lichtkanten/Umrisskanten (1 = silhouettes only, 0 = all contours) - (1 = nur Lichtkanten, 0 = alle Umrisskanten) 1	Drawing > Views > SpecificLineParameters > ContourEdgeRepresentation
60	Display all views when loading a scene? - Beim Laden einer Szene immer alle Ansichten darstellen? (1 = all, 2 = as saved, +10 = warning if necessary) - (1 = alle, 2 = wie gespeichert, +10 = ggf. Warnmeldung) 12	SYSTEM > loadsave > ShowAllViewsOnLoad
62	Synchronisation GDI - OpenGL (holding time in ms) - Synchronisation GDI - OpenGL (Wartezeit in ms) 0	✘

Zeile	Beschreibung in der ANSGEN.DAT	Schlüsselname
64	Method for shading edges (0 = stencil, 1 = offset, 2 = stencil and offset) - Kanten-Schattierverfahren (0 = Stencil, 1 = Offset, 2 = Stencil und Offset) - Synchronisation GDI - OpenGL (Wartezeit in ms) (unused)	✗
66	Offset factor for shading of edges - Offsetfaktor fuer Kantenschattierung 1.0	✗
68	Hide edges between section surfaces (0 = show, 1 = hide) - Kanten zwischen Schnittflächen ausblenden (0 = Einblenden, 1 = Ausblenden) 1	Drawing > Views > HideAndOccludeEdges > EdgesBetweenCutSurfaces
70	Disruption edges (layer, width, colour and type) (1 1 3 1) - Ausbruchraender (Schicht, Staerke, Farbe, Art) (1 1 3 1) 1 1 3 1	Drawing > Views > SpecificLineParameters > CutoutEdgeLayer Drawing > Views > SpecificLineParameters > CutoutEdgeColor Drawing > Views > SpecificLineParameters > CutoutEdgeType ✗ Strichstärke entfällt
72	Detail view edges (layer, width, colour and type) - Detailansichtsraender (Schicht, Staerke, Farbe, Art) 1 1 3 1	Drawing > Views > SpecificLineParameters > DetailViewEdgeLayer Drawing > Views > SpecificLineParameters > DetailViewEdgeColor Drawing > Views > SpecificLineParameters > DetailViewEdgeType ✗ Strichstärke entfällt
74	Detail view identifier (layer, width, colour and type) - Detailansichtskennzeichnung (Schicht, Staerke, Farbe, Art) 1 1 3 1	Drawing > Views > ViewIdentification > Details > OriginLineColor, Drawing > Views > ViewIdentification > Details > OriginLineStyle Drawing > Views > ViewIdentification > Details > OriginLayer ✗ Strichstärke entfällt
76	Hide edges (0 = show, 1 = hide) steel engineering marking lines, steel engineering rod elements - Kantenausblenden (0 = Einblenden, 1 = Ausblenden) Stb-Anrisslinien, Stb-Stabelemente 0 0	Drawing > Views > HideAndOccludeEdges Die Werte aus Zeile 76 und 78 wurden kombiniert.

Zeile	Beschreibung in der ANSGEN.DAT	Schlüsselname
78	Occlusion of edges (0 = don't occlude, 1 = compute occlusion) steel engineering marking lines, steel engineering rod elements - Verdeckung von Kanten (0 = Verdeckungsberechnung aus, 1 = ein) Stb-Anrisslinien, Stb-Stabelemente 1 1	Siehe Zeile 76
80	Sketch display (1 = in active view only, 0 = in all views) ; when processing part with sketch, when creating new parts, for disruption/section/detail view - Skizzen-Darstellung (1 = nur in aktiver Ansicht, 0 = in allen Ansichten) ; Beim Körper bearbeiten mit Skizze, beim Erzeugen neuer Koerper, bei Ausbruch/Schnitt-/Detailansicht 0 0 1	SYSTEM > Sketches > SketchRepresentationWhenProcessingPartWithSketch SYSTEM > Sketches > SketchRepresentationWhenCreatingNewParts SYSTEM > Sketches > SketchRepresentation4CutoutSectionalDetailView
82	Default for edge colour of disruption/section/detail edges (0 = current colour, 1 = edge colour of the part) 0	✗
84	Accelerate generation of section view with bounding box test (0 = no, 1 = yes) (non-unfolded section view disruption and detail, unfolded section view) 1 1	✗
86	Shading Mode (0 = fast, 1 = exact) 0	✗
88	Hide/occlude hatch lines (0 = show, 1 = hide / 0 = don't occlude, 1 = compute occlusion) 0 1	Drawing > Views > HideAndOccludeEdges > HatchLines

Zeile	Beschreibung in der ANSGEN.DAT	Schlüsselname
90	When loading old constructions (HiCAD 2 or older), assign views to 0 = model area, 1 = sheet area - Beim Laden alter Konstruktionen (HiCAD 2 oder älter) Ansichten in 0 = Modellbereich, 1 = Blattbereich einordnen 0	Compatibility > AssignViewsToSheetOrModel
92	Font height for view identifiers (-1 = conforming to ISO 128) - Schrifthoehe für Ansichtskennzeichnungen (-1 = normgerecht nach DIN ISO 128) -1	Drawing > Views > ViewIdentification > Sections > OriginTextHeight Drawing > Views > ViewIdentification > Details > OriginTextHeight Jetzt für Schnitt und Detail getrennt einstellbar
94	Text colour for view identifiers (-1 = default) - Schriftfarbe für Ansichtskennzeichnungen (-1 = Standard) -1	Drawing > Views > ViewIdentification > Sections > OriginTextColor Drawing > Views > ViewIdentification > Details > OriginTextColor Jetzt für Schnitt und Detail getrennt einstellbar
96	Font for view identifiers (-1 = default) - Schrifttype für Ansichtskennzeichnungen (-1 = Standard) -1	Drawing > Views > ViewIdentification > Sections > OriginFont Drawing > Views > ViewIdentification > Details > OriginFont Jetzt für Schnitt und Detail getrennt einstellbar
98	Hatching of section surfaces (1 = by material, 2 = determined by the view) - Schnittflächenschraffur (1 = nach Werkstoff, 2 = durch die Ansicht festgelegt) 1	Drawing > Views > HatchingOfCutSurfaces
100	Thresholds for simplified OpenGL drawing (bounding box, omit) - Schwellwerte fuer vereinfachte OpenGL-Darstellung (Huellquader, weglassen) 10 1	SYSTEM > Visualization > Views > Threshold4SimplifiedOpenGLRepresentationBoundingBox SYSTEM > Visualization > Views > Threshold4SimplifiedOpenGLRepresentationOmit
102	Default-Massstab fuer neue Detailansichten (0 = wie Stammansicht. 1 = naechsthoeherer Masstab) 1	SYSTEM > Visualization > Views > DefaultScale4NewDetailViews

Zeile	Beschreibung in der ANSGEN.DAT	Schlüsselname
104	For metal engineering beams automatic selection exact <-> contour in section views (1 = on, 0 = off) - Bei Metallbauprofilen automatische Umschaltung exakt <-> Kontur in Schnittansichten (1 = an, 0 = aus) 0	METALENGINEERING > Beams__AutomaticSwitchingBetweenSelectionExactContourInSectionalViews
106	Section view identifier (0 = JIS, 1 = DIN) - Schnittansicht kennzeichnen (0 = nach JIS, 1 = nach DIN) 1	Drawing > Views > ViewIdentification > Sections > EndTextPosition
108	Align view groups: horizontal and vertical distance between views - Ansichtsgruppen anordnen: horizontaler und vertikaler Ansichtsabstand 20 20	SYSTEM > Visualization > Views > AlignViewGroupsHorizontalDistanceBetweenViews SYSTEM > Visualization > Views. AlignViewGroupsVerticalDistanceBetweenViews Gilt jetzt auch für Anordnen aus dem Ansichtsbrowser (bisher Zeile 28)

AUBM3PAR.DAT

Die Einstellungen aus der Datei AUBM3PAR.DAT sind für HiCAD nicht mehr relevant. Die Datei steht daher nicht mehr zur Verfügung.

BEMPAR.DAT

Die Einstellungen aus der Datei BEMPAR.DAT wurden auf 3 Bereiche im Konfigurationsmanagement (ISDConfigEditor.exe) aufgeteilt.

- Systemeinstellungen für die 2D-Bemaßung, die nicht am Maß gespeichert werden, befinden sich unter SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D.
- Einstellungen für die 3D-Bemaßung, die nur auch Gründen der Kompatibilität von alten Szenen mit alten 3D-Maßen benötigt werden, befinden sich unter Compatibility > Annotation > Dimensioning3D.
- Allgemeine Parameter für die 2D-Bemaßung, die am Maß gespeichert werden, befinden sich unter Drawing > Annotation > Dimensioning2D.

Im Folgenden ist für jede Einstellung der BEMPAR.DAT der Pfad als Schlüsselname angegeben. Durch die ständige Weiterentwicklung von HiCAD werden einige Einträge nicht mehr benötigt und deshalb mit diesem Symbol ✘ gekennzeichnet.

Zeile	Beschreibung in der BEMPAR.DAT	Schlüsselname
2	Richtung der Bemassung / Direction of dimensioning	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > IRCHDF
4	Identifikation (0:Linie - 1:2 Punkte - 2:Kontur) / Identification (0:line - 1:2 point - 2:contour)	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D >IARTDF
6	Ueberstand der Masshilfslinie / Excess length of projection line	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > LMHLDF
8	Abstand Masshilfslinien / Distance of projection lines	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > ABM1DF
10	Abstand Masshilfslinien / Distance of projection lines	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > ABM2DF
12	Minimale und maximal Laenge Masslinie / Min. and max. length dimension line	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > BHO2DF
12.2	Minimale und maximal Laenge Masslinie / Min. and max. length dimension line	Drawing > Annotation > Dimensioning 2D > RAMADF
14	Distanz fuer Aussenbemassung / Distance for external dimensioning	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > LABWDF
16	Ueberstand bei Aussenbemassung / Excess length of external dimensioning	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > IUBLDF
18	Laenge und Hoehe des Masspfeiles / Length and height of dimension arrow	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > MPFDF
18.2	Laenge und Hoehe des Masspfeiles / Length and height of dimension arrow	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > NPFDF
20	Position der Masszahl (rechts / hoch) / Position of dimension figure (right / superscript)	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > DMAPXDF
20.2	Position der Masszahl (rechts / hoch) / Position of dimension figure (right / superscript)	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > DMAPYDF
22	Beschriftungshoehe Masszahl / Beschriftungshoehe Masszahl	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > IBESDF
24	Schriftart fuer Bemassung / Font of dimension figure	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > KSABEM

Zeile	Beschreibung in der BEMPAR.DAT	Schlüsselname
26	Defaultwert Farb.-Strichstaerkekombination / Default value colour and line width combination	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > IFARDFBES
28	Codierung der 10 Farb- Strichstaerkekombinationen für Toleranzen / Coding of the 10 colour and line width combination for tolerances	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > IBMFSTTOL
30	Codierung der 10 Farb- Strichstaerkekombinationen fur Maßzahlen, Texte, Symbole / Coding of the 10 colour and line width combination for dimensions figure, texts, symbols	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > IBMFSTBES
32	Codierung der 10 Farb- Strichstaerkekombinationen für Maßlinien, Maßhilfslinien / Coding of the 10 colour and line width combination for dimension lines, projection lines	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > IBMFSTLIN
34	Bezugssystem Kreisbemassung / Reference system circular dimensioning	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > IBEZDF
36	Radius(0) - Durchm.(1) - Automat.(2) - Bogen(3) / Radius(0) - diameter(1) - automatic(2) - arc(3)	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > IRADDF
38	1. Bemassungssymbol / 1st Dimension symbol	✘
40	Breite und Hoehe des 1. Bemassungssysmbols / Width and height of 1st dimension symbol	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > BZUYDF
40.2	Breite und Hoehe des 1. Bemassungssysmbols / Width and height of 1st dimension symbol	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > HZUYDF
42	Lage des 1. Bemassungssymbols bezuegl. Masszahl / Position of 1st dimension symbol relative to dimension figure	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > DXSODF
44	Toleranzart / Type of tolerance	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > IOBTDF
46	Toleranzgroesse Toleranz / Tolerance value tolerance	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > BZA1DF
46.2	Toleranzgroesse Toleranz / Tolerance value tolerance	Drawing > Annotation > Dimensioning2D >BZA2DF
48	Toleranz-Einheit / Tolerance unit	Drawing > Annotation > Dimensioning2D >IEIDF
50	Beschriftungshoehe Toleranz / Text height of tolerance spec.	Drawing > Annotation > Dimensioning2D >BHO1DF
52	Rechtsposition bez. Masszahl / Right position relative to dimension figure	Drawing > Annotation > Dimensioning2D >DXT1DF
54	Hochposition bez. Masszahl (1 Toleranz) / Superscript position relative to dimension figure (1 tolerance)	Drawing > Annotation > Dimensioning2D >DYT1DF
56	Hochpositionen 2 Toleranzen / Superscript position 2 tolerances	Drawing > Annotation > Dimensioning2D >DYT2DF
58	Beschriftungshoehe Bemassungstext / Text height of dimension text	Drawing > Annotation > Dimensioning2D >TXTODF
60	Lage des Bemassungstextes bezuegl. Masszahl (bei EINEM Bemassungstext) / Position of dimension text relative to dimension figure (for ONE dimension text)	Drawing > Annotation > Dimensioning2D >DXTX1DF

Zeile	Beschreibung in der BEMPAR.DAT	Schlüsselname
62	Textfont Masszahl-Toleranz-Text / Font of dimension figure tolerance text	Drawing > Annotation > Dimensioning2D >IBMFO1DF
62.2	Textfont Masszahl-Toleranz-Text / Font of dimension figure tolerance text	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > IBMFO2DF
62.3	Textfont Masszahl-Toleranz-Text / Font of dimension figure tolerance text	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > IBMFO3DF
64	Position (x,y) der Masszahl bei Basislinienmassen / Position (x,y) of dimension figure for basic line dimensions	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > DMPXBLDF
64.2	Position (x,y) der Masszahl bei Basislinienmassen / Position (x,y) of dimension figure for basic line dimensions	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > DMPYBLDF
66	Bemassungsbegrenzungen / Dimensions limits	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > BEMBEGRT
68	Bemassungszusatztexte Zeile 1 / Additional dimension texts line 1	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > BEMZUSTX
70	Bemassungszusatztexte Zeile 2 / Additional dimension texts line 2	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > BEMZUSTX
72	Codevektoren 1 – 10 / Code vectors 1 - 10	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > BMCDVEK
74	Codevektoren 11 – 20 / Code vectors 11 - 20	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > BMCDVEK
76	Codevektoren 21 – 30 / Code vectors 21 - 30	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > BMCDVEK
78	Codevektoren 31 – 40 / Code vectors 31 - 40	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > BMCDVEK
80	Codevektoren 41 – 50 / Code vectors 41 - 50	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > BMCDVEK
82	Codevektoren 51 – 60 / Code vectors 51 - 60	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > BMCDVEK
84	Codevektoren 61 – 70 / Code vectors 61 - 70	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > BMCDVEK
86	Codevektoren 71 – 80 / Code vectors 71 - 80	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > BMCDVEK
88	Codevektoren 81 – 90 / Code vectors 81 - 90	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > BMCDVEK
90	Codevektoren 91 – 99 / Code vectors 91 - 99	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > BMCDVEK
92	Bezeichnung fuer Radiusbemassung / Designation for radius dimension	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > DMPYBLDF
94	Faktor der 2. Masszahl bei Streckenmassen, 2. Masszahl (0/1) / Factor of 2nd dimension for linear dimensions, 2nd dimension (0/1)	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > BM2ZA1DF
96	Faktor der 2. Masszahl bei Winkelmassen, 2. dimension (0/1) / Factor of 2nd dimension for angular dimensions, 2nd dimension (0/1)	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > KBM2Z2DF

Zeile	Beschreibung in der BEMPAR.DAT	Schlüsselname
98	Abstand der Masslinien bei Stufenmassen in mm / Distance of dimension lines for parallel dimensions in mm	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > DEFABSDF
100	Strukturkontrolle 0: ausschalten 1: nur Information 2: zusaetzl. Abfrage / Structure control 0: off 1: information only 2: additional query	✘
102	Positionierung der Masszahl – Bezugsmasse / Positioning of dimension figure - reference dimension	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > IMSPBLDF
104	Positionierung der Masszahl - sonst. Masse / Positioning of dimension figure - other dimensions	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > IMASZPDF
106	Einheit – Streckenmasse / Unit - linear dimensions	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > NEINSTDF
108	Nachkommastellen fuer Streckenmasse / Decimal places for linear dimensions	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > NSTLSTDF
110	Nicht relevante Stellen anschreiben bei Streckenmassen / Show non-relevant places for linear dimensions	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > NRELSTDF
112	Einheit - bei Winkelmassen / Unit - for angular dimensions	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > NEINWNDF
114	Nachkommastellen fuer Winkelmasse / Decimal places for angular dimensions	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > NSTLWNDF
116	Nicht relevante Stellen anschreiben bei Winkelmassen / Show non-relevant places for angular dimensions	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > NRELWNDF
118	Z-Bemassung bei Korrektur zulassen / Permit Z-dimensioning for correction	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > IZBEMDF
120	Lage eines Winkelmasses / Position of an angular dimension	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > IWNKFADF
122	Laenge und Hoehe des Masspfeiles bei Bezugs- und Radiusmassen / Length and height of the dimension arrow for running and radius dimensions	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > MPFRIDF
122.2	Laenge und Hoehe des Masspfeiles bei Bezugs- und Radiusmassen / Length and height of the dimension arrow for running and radius dimension	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > NPFRIDF
124	2. Bemassungssymbol / 2nd dimension symbol	✘
126	Breite und Hoehe des 2. Bemassungssysmbols / Width and height of 2nd dimension symbol	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > BZUYDF2
126.2	Breite und Hoehe des 2. Bemassungssysmbols / Width and height of 2nd dimension symbol	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > HZUYDF2
128	Lage des 2. Bemassungssymbols bezuegl. Masszahl / Position of 2nd dimension symbol relative to dimension	Drawing > Annotation >Dimensioning2D > DXSODF2
128.2	Lage des 2. Bemassungssymbols bezuegl. Masszahl / Position of 2nd dimension symbol relative to dimension	Drawing > Annotation >Dimensioning2D > DYSODF2
130	Positionierung der Masszahl – Hoehenkoten / Positioning of dimension figure - height above datum	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > IMSPHKDF
132	Position (x,y) der Masszahl bei Hoehenkoten / Position (x,y) of the dimension figure for height above datum	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > DMPXHKDF

Zeile	Beschreibung in der BEMPAR.DAT	Schlüsselname
132.2	Position (x,y) der Masszahl bei Hoehenkoten / Position (x,y) of the dimension figure for height above datum	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > DMPYHKDF
134	Laenge und Hoehe des Masspfeiles bei Hoehenkoten / Length and height of dimension arrow for height above datum	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > MPFHKDF
134.2	Laenge und Hoehe des Masspfeiles bei Hoehenkoten / Length and height of dimension arrow for height above datum	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > NPFHKDF
136	Lage der Bemassungstexte bezuegl. Masszahl / Position of the dimension text relative to dimension figure	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > DXTXDF
136.2	Lage der Bemassungstexte bezuegl. Masszahl / Position of the dimension text relative to dimension figure	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > DYTXDF
138	Identifizierungsart: Linie,2 Punkte, Masszahl:1/2/3; <0: Wechseln nicht erlaubt /	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > IARTDF
138.2	Identifizierungsart: Linie,2 Punkte, Masszahl:1/2/3; <0: Wechseln nicht erlaubt	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > IDNTBMDF
140	Assoziative Masszahldarstellung bei neuen Bemassungseinheiten	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > IMSZDARG
142	1. Symbol-Kombination: Symbol (0-99),Unterstreichg,Zusatztxt,Begrenzugstxt (0-9)	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > IS99C1DF
144	2. Symbol-Kombination: Symbol (0-99),Unterstreichg,Zusatztxt,Begrenzugstxt (0-9)	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > IS99C2DF
146	Nullpunkt-Markierung bei Strecken-Bezugsmassen: -1:keine,>=0: Anzahl der Nachkst	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > ISTNPMDF1
148	Position (x,y) der Nullpunkt-Markierung bei Strecken-Bezugsmassen	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > DXSNPMDF1
148.2	Position (x,y) der Nullpunkt-Markierung bei Strecken-Bezugsmassen	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > DYSNPMDF1
150	Nullpunkt-Markierung bei Koordinatenmassen: -1:keine,>=0: Anzahl der Nachk.-St.	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > ISTNPMDF2
152	Position (x,y) der Nullpunkt-Markierung bei Koordinatenmassen	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D >DXSNPMDF2
152.2	Position (x,y) der Nullpunkt-Markierung bei Koordinatenmassen	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D >DYSNPMDF2
154	Nullpunkt-Markierung bei Hoehenkoten: -1:keine,>=0: Anzahl der Nachkomma-Stellen	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > ISTNPMDF3
156	Position (x,y) der Nullpunkt-Markierung bei Hoehenkoten	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > DXSNPMDF3
156.2	Position (x,y) der Nullpunkt-Markierung bei Hoehenkoten	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > DYSNPMDF3
158	Runden der Masszahl	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > IRUNDF
160	Symbol für Kreisbogenbemaßung setzen / Set symbol for circular arc dimension	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > IKRSBOG
162	Bemassung bei Bauteil-Transformation bauteil-uebergreifend	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > JTRANSBEM

Zeile	Beschreibung in der BEMPAR.DAT	Schlüsselname
164	Durchmesserzeichen setzen	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > IDURCHDF
166	Hochposition bez. Masszahl (1 Toleranz,oben)	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > DYT1DF
168	Hochposition bez. Masszahl (1 Toleranz,unten)	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > DYT1UDF
170	Unterbrechungsabstand bei Maßhilfslinien	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > DELTAMHL
172	Plazierungsraster Masslinie Ein (>0) /Aus (0)	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D >BMZRAST
174	Gewindebezeichnung angeben	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > IGEWBZDF
178	Maßzahl verschieben frei	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > IMZMOVMOD
180	Massrekonstruktion: Position der Masslinie beibehalten (1), Laenge der Masshilfslinie beibehalten(2)	Compatibility > Annotation > Dimensioning3D > IREKMLPOS
182	Bemaßungsart bei Streckenmaßen	Compatibility > Annotation > Dimensioning3D > ABSTAND_ART
184	Masspfeile geschlossen/offen	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > IMPFARTDF
186	Strichart fuer Masshilfslinien	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > ISTRART1DF
188	Strichart fuer Masslinien	Drawing > Annotation > Dimensioning2D > ISTRART2DF
190	Winkelraster beim Drehen von Durchmessermaßen in Grad	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D > BMWINKRAST
192	Abfrage von Maßzahl/Faktor/Zuschlag beim Verschieben der Masslinie aus/ein	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D >DABFRFAK
192.2	Abfrage von Maßzahl/Faktor/Zuschlag beim Verschieben der Masslinie aus/ein	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D >DABFRFAK
192.3	Abfrage von Maßzahl/Faktor/Zuschlag beim Verschieben der Masslinie aus/ein	SYSTEM > Annotation > Dimensioning2D >DABFZUS
194	Nur Scheitelwinkel bei Korrektur von Winkelmassen zulassen?	Compatibility > Annotation > Dimensioning3D > ISCHEITELKORDF
196	Nur den selben Bogen bei Korrektur von Bogenmassen zulassen?	Compatibility > Annotation > Dimensioning3D > IBOGKORDF
198	Bemaßung der Szene beim Laden konvertieren	Compatibility > Annotation > Dimensioning3D > CONVERTE_AFTER_LOADING

Zeile	Beschreibung in der BEMPAR.DAT	Schlüsselname
200	Nach dem Konvertieren Meldung ausgeben	Compatibility > Annotation > Dimensioning3D > GIVE_OUT_ CONVERTING_MESSAGE
202	Bemaßung von freigegebenen Szenen beim Laden konvertieren	Compatibility > Annotation > Dimensioning3D > CONVERTE_RELEASED_ DRAWINGS

FEATURE.DAT

Die Einstellungen aus der Datei FEATURE.DAT wurden in das Konfigurationsmanagement (ISDConfigEditor.exe) integriert. Die nachfolgende Liste zeigt Ihnen wo Sie die Zeilen aus der DAT-Datei im Konfigurationseditor (Schlüsselname) finden. Durch die ständige Weiterentwicklung von HiCAD werden einige Einträge nicht mehr benötigt und deshalb mit diesem Symbol ✗ gekennzeichnet.

Zeile	Beschreibung in der FEATURE.DAT	Schlüsselname
2	additional archive test when loading/saving SZA (0/1) AdditionalArchiveTest: 0	✗ (Wert/Value = 0)
5	unbenutzte Protokolle aus dem Archiv entfernen? 0: Nein, 1: Ja ArchiveCleanUp: 1	✗ (Wert/Value = 1)
8	Beim Zugriff auf Variablen, die nicht in der Teilehierachie definiert sind, Wert abfragen (oder letzten Wert uebernehmen)? (0 = nein, 1 = ja) AskLastVariableValue: 1	✗ (Wert/Value = 1)
11	Spezielle Korrektur bei 'Blech aus Solid' (1 empfohlen)? (0/1) / Special correction for 'sheet from solid' (1 recommended)? (0/1) CorrectSheetFormSolid1212: 1	✗ (Wert/Value = 1)
14	Elemente des Features in der Grafik markieren: 0 = nein, 1 = ja Draw: 1	System > Feature > Draw
17	interne Feature-Fehlermeldungen (1 = Meldungen anzeigen, 0 = Meldungen unterdruecken) FeatMsg: 0	✗ (Wert/Value = 0)
20	0 = Alle Teile ohne Feature, 1 = Einzeln einstellbar, 2 = Alle Teile mit Feature FeatureState: 1	✗ (Wert/Value = 1)
23	Warnung bei Funktion, die nicht protokolliert werden, ausgeben? (0 = nein, 1 = ja) FeatureWarning: 1	System > Feature > FeatureWarning
26	Teile-HCM-Berechnungen während einer Featureneuberechnung durchführen? (0/1) / Use Part-HCM during feature recomputation (0/1) HcmDuringRecomp: 1	✗ (Wert/Value = 1)
29	Behandlung von externen Verweisen (0 = nicht verwenden, 1 = nur Verweise auf Elemente von Unterkoerpern des Ausgangskoerper der Berechnung beruecksichtigen, 2 = wie '1', zusaetzlich werden Verweise auf den Ueberkoerper zugelassen (Wenn der der Ueberkoerper seinerseits wieder die Kennung 'UseRefsOfSubAndParent' traegt wird der Baum weiter nach oben verfolgt. 3 - Verweise werden in der ganzen Szene gesucht KrpExtRefState: 0	System > Feature > KrpExtRefState
32	maximale Anzahl der geladenen Protokolle / maximal number of loaded protocols MaxLoadedProts: 200000	System > Feature > MaxLoadedProts

Zeile	Beschreibung in der FEATURE.DAT	Schlüsselname
35	0 = Spiegeln wird nicht beruecksichtigt; 1 = Spiegelnfeature eintragen und keine Transformation nach dem Erzeugungsfeature fuer gepiegelte Teile; 2 - Spiegelnfeature eintragen und gespiegelte Bearbeitungsebenen erzeugen MirrorMode: 2	(Wert/Value = 2)
38	Farbe fuer veraendertes Teil, -1 = Farbe nicht aendern ModColor: -1	(Wert/Value = 1)
41	Schicht fuer veraendertes Teil, -1 = Schicht nicht aendern ModLayer: -1	(Wert/Value = 1)
44	Meldung, dass Skizze für Translationsteil verschoben wird: 0 = aus, 1 = ein MovSketch: 0	(Wert/Value = 0)
47	Nach jeder Aenderung der Featuredaten direkt Neuberechnung starten? (0 = nein, 1 = ja) RecompDirect: 1	System > Feature > RecompDirect
50	Bearbeitungsteile per Default neuberechnen? 0: Nein, 1: Ja RecomputeBoolOpKrp: 0	System > Feature > RecomputeBoolOpKrp
53	Attributmode für den Austausch von referenzierten Teilen: 0 = wie 1212.2, 1 = neu / attribute mode for the exchange of referenced parts: 0 = 1212.2, 1 = new RefAttribMode: 1	(Wert/Value = 1)
56	Fehlermeldung bei unbenutzten Protokollen im Archiv? 0: nicht ausgeben, 1: ausgeben SendArchiveErrorMsg: 0	(Wert/Value = 0)
59	Featurefehler im ICN anzeigen? ShowFeatErrorInICN: 0	System > Feature > ShowFeatErrorInICN
62	0 = Fix Utilities verbergen, 1 = Fix Utilities anzeigen ShowFeatureFixUtils: 0	(Wert/Value = 0)
65	Bei Scriptausführung Fenster einblenden? (0/1) / Show Window during script execution? (0/1) ShowScriptWnd: 0	(Wert/Value = 0)
68	1 = Informationen über die Körperstruktur in die Featuredatei mit aufnehmen, 0 = diese Informationen nicht aufnehmen StoreKrpStructure: 0	(Wert/Value = 0)
71	Featuredatei nach dem Speichern testen? 0: Nein, 1: Ja TestFeatureFile: 0	(Wert/Value = 0)
74	Hicadstrukturen vor dem Speichern der Featuredaten testen? 0: Nein, 1: Ja TestHicadDataOnSave: 0	(Wert/Value = 0)
77	Ist die Verfeaturerung von Teilen moeglich? (0 = nein, 1 = ja) WithFeature: 1	(Wert/Value = 1)

GRAPAR.DAT

Die Einstellungen aus der Datei GRAPAR.DAT wurden in das Konfigurationsmanagement (ISDConfigEditor.exe) integriert. Die nachfolgende Liste zeigt Ihnen wo Sie die Zeilen aus der DAT-Datei im Konfigurationseditor (Schlüsselname) finden. Durch die ständige Weiterentwicklung von HiCAD werden einige Einträge nicht mehr benötigt und deshalb mit diesem Symbol ✗ gekennzeichnet.

Zeile	Beschreibung in der GRAPAR.DAT	Schlüsselname
1	#(Anzahl der Grafikschirme) ==> inaktiv/irrelevant 1	✗
3	#(Grafikkarte) ==> inaktiv/irrelevant 'X11'	✗
5	#(Hardwareaufloesung der Graphikkarte (X - Y)) ==> inaktiv/irrelevant 1280 1024	✗
7	#(Viewport kleinste Koordinaten -32000 -24000) ==> inaktiv/irrelevant -128000 -128000	✗
9	#(Viewport maximale Koordinaten) ==> inaktiv/irrelevant 128000 128000	✗
11	#(Anzahl der Pixel pro mm) ==> inaktiv/irrelevant 800	✗
13	#(Radius Signatur (in Pixel)) ==> inaktiv/irrelevant 600	✗
15	#Maximaler Kreisradius (wenn negativ gilt fuer Linienart 1: Max.Rad.=0) -1000	✗
17	#(Displayliste aktivieren) ==> inaktiv/irrelevant 1	✗
19	#(Automatische Lupe) ==> inaktiv/irrelevant 0	✗
21	#(Hintergrundfarbe) ==> inaktiv/irrelevant 0,0,0	✗
23	#(Name der 1. Lookup Table) ==> inaktiv/irrelevant LOOKTAB1.LUT	✗
25	#(Anzahl der Helligkeitsstufen fuer LOOKTAB1) ==> inaktiv/irrelevant 20	✗
27	#(Name der 2. Lookup Table) ==> inaktiv/irrelevant LOOKTAB2.LUT	✗
29	#(Zahl der Schattierungsfarben fuer LOOKTAB2) ==> inaktiv/irrelevant 3	✗

Zeile	Beschreibung in der GRAPAR.DAT	Schlüsselname
31	Vergroesserungsfaktor fuer dyn. Zoomen 0.15	✗
33	Vergroesserungsfaktor fuer dyn. Translieren 0.15	✗
35	#(Rahmendicke in Pixel) ==> inaktiv/irrelevant 0	✗
37	#(Schraffuren automatisch anpassen (ja=1 nein=0)) ==> inaktiv/irrelevant 1	✗
39	#(maximaler Displaylistenzoomfaktor) ==> inaktiv/irrelevant 50	✗
41	#(maximale Blockgroesse) ==> inaktiv/irrelevant 250	✗
43	#(Ztl-Auswahlfenster permanent einblenden (0/1)) ==> inaktiv/irrelevant 0	✗
45	Vergroesserungfaktor bei Gesamtansicht 1.01	SYSTEM > Visualization > factor_for_image_section
47	TT-Font Faktor Bildschirm / Plot 1.25 1.22	SYSTEM > Visualization > tt_font_factor_screen SYSTEM > Visualization > tt_font_factor_plot
49	Lupenfaktor >1.0 2.0	SYSTEM > Visualization > loupe_factor
51	Lupengroesse (0.1...0.9*Bildschirm) 0.5	SYSTEM > Visualization > loupe_size
53	Anzahl der DSP-Punkte beim Transformieren am Gummiband (0 --> ganzes Teil) 1000	SYSTEM > Visualization > num_2d_pts_for_rubberband_trafo
55	#(Grafik-Kombinationsmodus fuer Hilfslinien (SET=1 / XOR=0)) ==> inaktiv/irrelevant 0	✗
57	#(Mirror-Bitmap bei jeder Identifizierung neuanlegen (1=ja/0=nein)) ==> inaktiv/irrelevant 1	✗
59	Farbe der Gummibandfiguren -13	SYSTEM > Visualization > rubberband_figure_color
61	Strichstaerke Gummibandfiguren 2	SYSTEM > Visualization > rubberband_figure_linewidth
63	Zoomfaktor Naehern/Entfernen 1.25	SYSTEM > Visualization > incremental_zoom_factor

Zeile	Beschreibung in der GRAPAR.DAT	Schlüsselname
65	Faktor Verschieben 2.0	SYSTEM > Visualization > incremental_ translation_speed
67	Aufloesung TT-Fonts (dpi) 96	SYSTEM Visualization > tt_font_resolution
69	Kapazität für OpenGL-Displaylisten -1	SYSTEM > Visualization > opengl_dis-playlist_capacity
71	Faktor fuer Darstellung von FIGs bzgl. Bild-schirmdiagonale (0=alles) 0.005	SYSTEM > Visualization > factor_for_sim-plified_drawings_of_2d_parts

KNTPAR.DAT

Die Einstellungen aus der Datei KNTPAR.DAT wurden in das Konfigurationsmanagement (ISDConfigEditor.exe) integriert. Die nachfolgende Liste zeigt Ihnen wo Sie die Zeilen aus der DAT-Datei im Konfigurationseditor (Schlüsselname) finden. Durch die ständige Weiterentwicklung von HiCAD werden einige Einträge nicht mehr benötigt und deshalb mit diesem Symbol ✖ gekennzeichnet.

Zeile	Beschreibung in der KNTPAR.DAT	Schlüsselname
1	Edge display type 1	SYSTEM > Visualization > 3D > DefaultEdgeDisplayType
3	Line width edge 1	SYSTEM > Visualization > 3D > DefaultEdgeLineWidth
5	Colour edge 0	SYSTEM > Visualization > 3D > DefaultEdgeColor
7	Layer number edge 1	SYSTEM > Visualization > 3D > DefaultEdgeLayer
9	Surface colour 40	SYSTEM > Visualization > 3D > DefaultFaceColor
11	Egde limiting angle 30	SYSTEM > Visualization > 3D > EdgeLimitingAngle
13	Layer number surface 1	SYSTEM > Visualization > 3D > DefaultFaceLayer
15	Line of material file (MATERIAL.MNU) 1	SYSTEM > Visualization > 3D > MaterialFileLine
17	Surface and edge colour from material catalogue-table (Coloum COLOR=Face-colour, COLKK=Edge-colour) 0	SYSTEM > Visualization > 3D > DefaultFaceColorMaterialCatalogue
19	Colour of bold axes (-1=default) -1	SYSTEM > Visualization > 3D > BoldAxesColor

KRPGEN.DAT

Die Einstellungen aus der Datei KRPGEN.DAT wurden in das Konfigurationsmanagement (ISDConfigEditor.exe) integriert. Die nachfolgende Liste zeigt Ihnen wo Sie die Zeilen aus der DAT-Datei im Konfigurationseditor (Schlüsselname) finden. Durch die ständige Weiterentwicklung von HiCAD werden einige Einträge nicht mehr benötigt und deshalb mit diesem Symbol ✖ gekennzeichnet.

Zeile	Beschreibung in der KRPGEN.DAT	Schlüsselname
3	Approximation dimension for ¼ circle	✖ (Wert/Value = 0)
5	Approximation dimension for polyhedral approximation for 1/4 circle	Model > Part Generation > PolyhedralApproximation > kaproxpl
10	Mode of polyhedral approximation	Model > Part Generation > PolyhedralApproximation > modapr
12	Accuracy of polyhedral approximation	Model > Part Generation > PolyhedralApproximation > tolapr
19	Accuracy of FF geometry approximation: u-grid-lines	✖ (Wert/Value = 0)
21	v-grid-lines	✖ (Wert/Value = 0)
23	CONS/FF-curves	✖ (Wert/Value = 0)
29	Approximation of CONS	✖ (Wert/Value = -1)
34	Generation of grid lines for freeform surfaces	✖ (Wert/Value = 0)
45	Security factor before cutting	✖ (Wert/Value = 100.0)
48	Output error messages arising from polyhedral approximation	SYSTEM > Miscellaneous > iflmldappr

LINPAR.DAT

Die Einstellungen aus der Datei LINPAR.DAT wurden in das Konfigurationsmanagement (ISDConfigEditor.exe) integriert. Die nachfolgende Liste zeigt Ihnen wo Sie die Zeilen aus der DAT-Datei im Konfigurationseditor (Schlüsselname) finden. Durch die ständige Weiterentwicklung von HiCAD werden einige Einträge nicht mehr benötigt und deshalb mit diesem Symbol ✖ gekennzeichnet.

Zeile	Beschreibung in der LINPAR.DAT	Schlüsselname
2	Line type 1	System > 2D-Lines > leart
4	Line width 1	✖
6	Colour 0	System > 2D-Lines > lefar
8	Layer number 1	System > 2D-Lines > lesch
10	9 Default layer(4)-colour(3)-line width(1)-line type(2)-combinations 1000101 1005101 1004101 1004105 1004104 1001103 1000106 1000107 1009108	✖
12	4 Default line widths 0.25,0.50,0.75,1.00	✖
14	Colour auxiliary lines 4	System > 2D-Lines > ifrb-hlin
16	Max. value line types (1-19) 19	✖
18	Max. value line width (1-9) 9	✖
20	Max. value colours (1-39) (no longer used)	✖
22	Max. value layers (1-2000) 1000	System > 2D-Lines > max-lesch
24	Symbol start number for symbol lines 3501	System > 2D-Lines > lin-symnr

Zeile	Beschreibung in der LINPAR.DAT	Schlüsselname
26	stretching factors for isolated points (max=10 factors) 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.0 1.5	System > 2D-Lines > faksig0 System > 2D-Lines > faksig1 System > 2D-Lines > faksig2 System > 2D-Lines > faksig3 System > 2D-Lines > faksig4 System > 2D-Lines > faksig5 System > 2D-Lines > faksig6 System > 2D-Lines > faksig7 System > 2D-Lines > faksig8 System > 2D-Lines > faksig9
28	Identify symbol line geometry for special symbol lines (0/1) 1	System > 2D-Lines > isymlident

MASPAR.DAT

Die Einstellungen aus der Datei MASPAR.DAT wurden in das Konfigurationsmanagement (ISDConfigEditor.exe) integriert. Die nachfolgende Liste zeigt Ihnen wo Sie die Zeilen aus der DAT-Datei im Konfigurationseditor (Schlüsselname) finden. Durch die ständige Weiterentwicklung von HiCAD werden einige Einträge nicht mehr benötigt und deshalb mit diesem Symbol ✘ gekennzeichnet.

Zeile	Beschreibung in der MASPAR.DAT	Schlüsselname
2	Angle unit	SYSTEM > Miscellaneous > kvwieh
4	Reference point ZTL	✘ (Wert/Value = 0.0,0.0)
6	Scale 1:	SYSTEM > Miscellaneous > bmasdf
8	Dimension unit	SYSTEM > Miscellaneous > massdf
10	Conversion factor unit of measurement	✘
12	Relative tolerance	SYSTEM > Miscellaneous > toldf

NORM.DAT

Die Einstellungen aus der Datei NORM.DAT wurden in das Konfigurationsmanagement (ISDConfigEditor.exe) integriert. Die nachfolgende Liste zeigt Ihnen wo Sie die Zeilen aus der DAT-Datei im Konfigurationseditor (Schlüsselname) finden. Durch die ständige Weiterentwicklung von HiCAD werden einige Einträge nicht mehr benötigt und deshalb mit diesem Symbol ✘ gekennzeichnet.

Zeile	Beschreibung in der NORM.DAT	Schlüsselname
2	Stuecklisten-Texte: 0=NEIN / 1=JA + SDB-Texte bei SDB / 2=JA + SDB-Texte immer	✘
4	Level-Punkte (0=keine / 1=ausblenden / 2=strichliert)	SYSTEM > StandardParts > levpkt
6	Normalien-Variable nach Z:NVAR____.DAT schreiben (0/1)	SYSTEM > StandardParts > nvardat
8	Schicht-Farbe-Staerke-Art (MASCH: Hauptlinien)	SYSTEM > StandardParts > nkombi11 SYSTEM > StandardParts > nkombi12 SYSTEM > StandardParts > nkombi13
10	Schicht-Farbe-Staerke-Art (MASCH: duenne Vollinien)	SYSTEM > StandardParts > nkombi21 SYSTEM > StandardParts > nkombi22 SYSTEM > StandardParts > nkombi23
12	Schicht-Farbe-Staerke-Art (MASCH: Mittellinien)	SYSTEM > StandardParts > nkombi31 SYSTEM > StandardParts > nkombi32 SYSTEM > StandardParts > nkombi33
14	Schicht-Farbe-Staerke-Art (MASCH: strichlierte Linien)	SYSTEM > StandardParts > nkombi41 SYSTEM > StandardParts > nkombi42 SYSTEM > StandardParts > nkombi43
16	Schicht-Farbe-Staerke-Art (MASCH: unsichtbare Linien)	SYSTEM > StandardParts > nkombi51 SYSTEM > StandardParts > nkombi52 SYSTEM > StandardParts > nkombi53
18	Schicht-Farbe-Staerke-Art (STAHL)	✘
20	Schicht-Farbe-Staerke-Art (STAHL)	✘

Zeile	Beschreibung in der NORM.DAT	Schlüsselname
22	Schicht-Farbe-Staerke-Art (STAHL)	✗
24	Schicht-Farbe-Staerke-Art (STAHL)	✗
26	Schicht-Farbe-Staerke-Art (STAHL)	✗
28	Mittellinien-Teilstuecke bei Bohrungen (0-1=durchgehend / 2=2 Teils-tuecke)	SYSTEM > StandardParts > mittel
30	Ueberstand Mittellinien : Min-Max Laengen-Bezugswerte	SYSTEM > StandardParts > ueb1 SYSTEM > StandardParts > ueb2
32	Ueberstand Mittellinien : zugehoeriger Ueberstand	SYSTEM > StandardParts > uebmin SYSTEM > StandardParts > uebmax
34	Eintraege fuer Normteilerkennung (J/N)	SYSTEM > StandardParts > ntkenjn
36	Kerndurchmesser fuer Innengewinde (0) oder Aussengewinde (1) oder Bohrdurchmesser (2) verwenden	SYSTEM > StandardParts > kerdtyp
38	Flaechen/Kantenfarbe Montagebohrung (-1 = Standard)	SYSTEM > StandardParts > imcontrol
40	Fadenkreuzfarbe Montagebohrung (-1 = Standard)	SYSTEM > StandardParts > imcontrolfkreuz
42	Prüfung der Sacklochtiefe (> 0 -> erforderliche Min-destmaterialdicke, <= 0 keine Prüfung)	SYSTEM > StandardParts > dminmatdicke
44	Belegen der Schraubenlaenge auf Attribut §03 (1=ja, 0 = nein, bzw. nur falls im Katalog verknuepft)	SYSTEM > StandardParts > iscrewlength03

PARAMASS.DAT

Die Einstellungen aus der Datei PARAMASS.DAT wurden in das Konfigurationsmanagement (ISDConfigEditor.exe) integriert. Die nachfolgende Liste zeigt Ihnen wo Sie die Zeilen aus der DAT-Datei im Konfigurationseditor (Schlüsselname) finden. Durch die ständige Weiterentwicklung von HiCAD werden einige Einträge nicht mehr benötigt und deshalb mit diesem Symbol ✘ gekennzeichnet.

Zeile	Beschreibung in der PARAMASS.DAT	Schlüsselname
	Parameterbemaßung ein/aus (1/0)	
4	Generierung von Regelkoerpern 1	SYSTEM > Annotation > Dimensioning3D > Parameter > CreateParaDim_PrimitivedParts
7	Generierung von Translationsteilen 1	SYSTEM > Annotation > Dimensioning3D > Parameter > CreateParaDim_ExtrudedParts
9	Generierung von Rotationsteilen 1	SYSTEM > Annotation > Dimensioning3D > Parameter > CreateParaDim_RevolvedParts
11	Ausnehmen/Anfuegen/Bohren 1	SYSTEM > Annotation > Dimensioning3D > Parameter > CreateParaDim_Bore
13	Rundungen 1	SYSTEM > Annotation > Dimensioning3D > Parameter > CreateParaDim_Fillet
15	Normbearbeitungen 1	SYSTEM > Annotation > Dimensioning3D > Parameter > CreateParaDim_StdProc
17	Blech: Grundblech, Blechlaschen, Blech entlang Skizze, Blech aus Skizze, Stanzen 1	SYSTEM > Annotation > Dimensioning3D > Parameter > CreateParaDim_SheetMetal
19	Blechlaschenlänge 1	SYSTEM > Annotation > Dimensioning3D > Parameter > CreateParaDim_SheetMetal_Flange
21	Stahlbau: Profil aus Skizze, Blech aus Skizze 1	SYSTEM > Annotation > Dimensioning3D > Parameter > CreateParaDim_Steelwork
36	Parameterbemaßung einblenden in aktiver Ansicht fuer aktives Teil/ aktiven Featureschritt des aktiven Teils/ nicht einblenden (1/2/0) 2	✘
39	Neuzeichnen von schattierten Ansichten nach dem Ausblenden von Parameterbemaßung (1/0) 0	✘
42	Beschriftungshöhe Maßzahl 3.5	SYSTEM > Annotation > Dimensioning3D > HCM >HCM_SYMBOL_HEIGHT
44	Textfont Maßzahl 5	SYSTEM > Annotation > Dimensioning3D > HCM >HCM_SYMBOL_FONT

Zeile	Beschreibung in der PARAMASS.DAT	Schlüsselname
46	Defaultwert Farb.- Strichstärkekombination (Codierung nach bempar.dat)(000-999): 008	SYSTEM > Annotation > Dimensioning3D > HCM >HCM_SYMBOL_COLOUR
48	Plazierungsraster Maßlinie 10	SYSTEM > Annotation > Dimensioning3D > Parameter > ParaDimDist

PASSTAB.DAT und PASSTAB0.DAT

Die Einstellungen aus der Datei PASSTAB.DAT sind für neue Passungstabellen im HiCAD nicht mehr relevant.

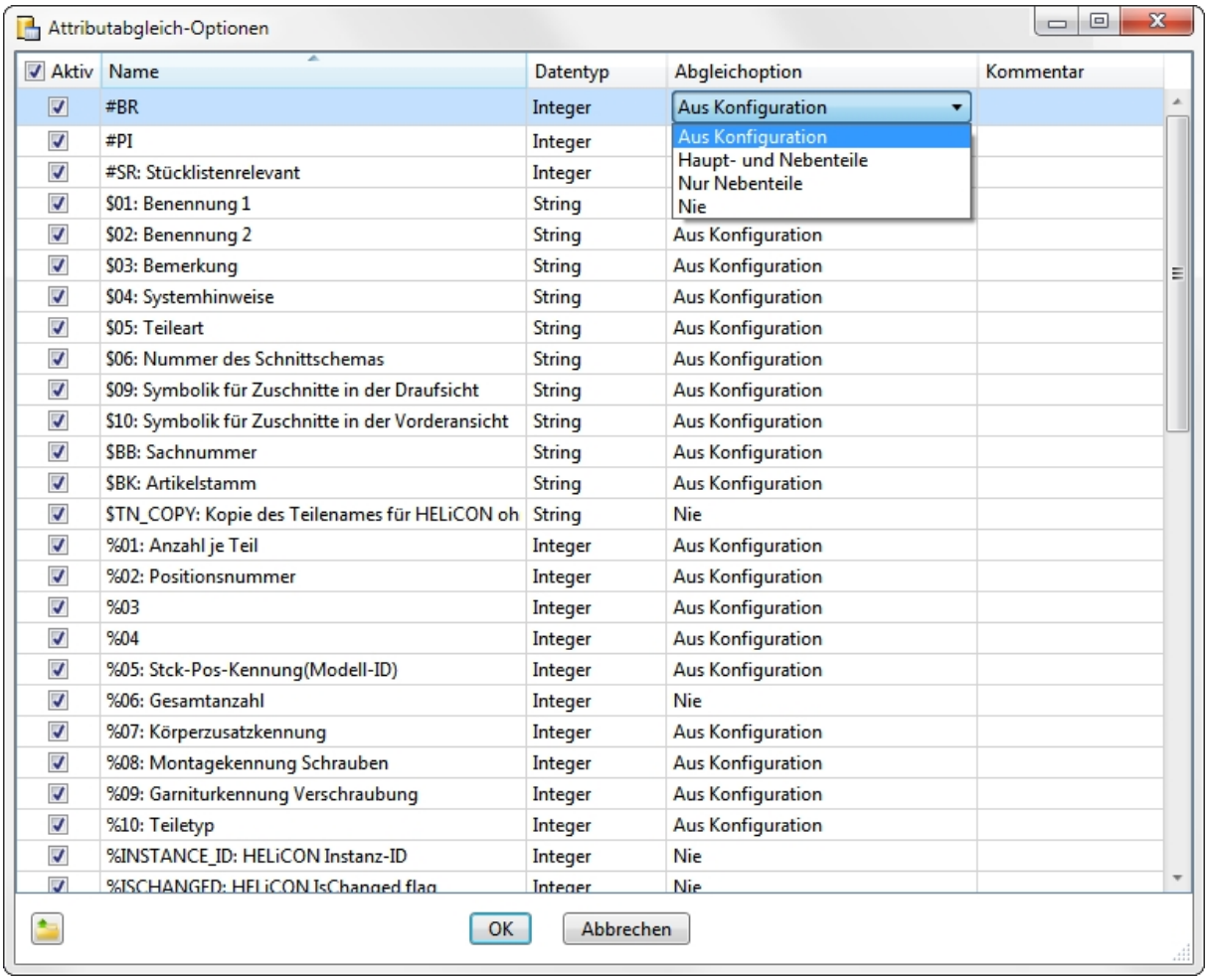
Zum Aktualisieren alter Passungstabellen werden die Einstellungen noch benötigt. Deshalb verbleiben die PASSTAB.DAT und die PASSTAB0.DAT im SYS-Verzeichnis.

REF3D_ATTR_AKT.DAT

Die Einstellungen aus der Datei REF3D_ATTR_AKT.DAT, zum Abgleich von Teileattributen bei Referenzteilen, wurden in das Konfigurationsmanagement (ISDConfigEditor.exe) integriert. Unter **Systemeinstellungen** > **Referenzierung** finden Sie den Eintrag **Abgleich von Attributen** (SYSTEM > Referencing > RefPartAttrUpdate).

Durch einen Klick auf das Symbol [...] aktivieren Sie eine Tabelle, in der Sie für jedes Teileattribut festlegen können:

- ob es nur für Nebenteile aktualisiert werden soll,
- ob die Einstellungen aus dem Konfigurationsmanagement übernommen werden sollen oder
- ob es nie aktualisiert werden soll.



Ausschnitt der ISD-seitigen Default-Einstellungen

Für das entsprechende Teileattribut muss eine Zeile mit folgendem Aufbau vorhanden sein:

Aktiv	Über die Checkboxen dieser Spalte lässt sich für jedes der Attribute festlegen, ob der Abgleich erfolgen soll oder nicht. Wollen Sie in einem Schritt alle Checkboxen aktivieren bzw. deaktivieren, dann aktivieren bzw. deaktivieren Sie die Checkbox in der Spaltenüberschrift, z.B. ☑ Aktiv. Alternativ können Sie auch die Funktionen des Kontextmenüs verwenden, das Sie durch einen Rechtsklick mit der Maus auf einen Tabelleneintrag aktivieren.
Name	Hier steht der Name des Attributes. ISD-seitig vordefinierte Attribute lassen sich auch über die Auswahlbox auswählen. Dazu doppelklicken Sie in die entsprechende Zeile und wählen dann das Attribut in der Liste aus.
Datentyp	Hier wird der Attributtyp ausgewählt (Doppelklick in die Zeile): Integer, Double, String oder String (ANSI)
Abgleichoption	Wählen Sie hier die Art des Abgleichs aus. Folgende Optionen sind möglich: ■ **Nie** Das angegebene Teileattribut wird nie aktualisiert. ■ **Aus Konfiguration** Es wird die Einstellung aus dem Konfigurationsmanagement übernommen und zwar **Systemeinstellungen > Referenzierung > Beim Aktualisieren von Datei Positionsnummer/Teileattribute abgleichen** ■ **Nur Nebenteile** Das Teileattribut wird nur für Nebenteile aktualisiert. ■ **Haupt- und Nebenteile** Das Teileattribut wird für Haupt- und Nebenteile aktualisiert. In der Tabelle nicht aufgeführte Teileattribute werden für Haupt- und Nebenteile aktualisiert.
Kommentar	Hier können Sie einen Kommentartext einfügen.

Um weitere Attributzeilen einzufügen, scrollen Sie an das Tabellenende. Dort klicken Sie auf die leere Zeile und legen die entsprechenden Einstellungen fest. Analog verfahren Sie für weitere Zeilen. Verlassen Sie anschließend das Dialogfenster **Attributabgleich-Optionen** mit **OK**.

Die Sortierung der Tabelle lässt sich durch einen Klick auf eine Spaltenüberschrift ändern.

Durch einen Rechtsklick mit der Maus auf einen Tabelleneintrag aktivieren Sie ein Kontextmenü, mit dessen Funktionen Sie die aktive Tabellenzeile löschen sowie in einem Schritt alle Checkboxen der Spalte **Aktiv** aktivieren bzw. deaktivieren können.

Beachten Sie:

Bis HiCAD 2017 waren die Einstellungen für den Attributabgleich in der Systemdatei **REF3D_ATTR_AKT.DAT** definiert.

Wollen Sie Einstellungen aus einer vorhandenen REF3D_ATTR_AKT.DAT übernehmen, dann ist dies über die Schaltfläche **Datei öffnen** möglich. Nach der Auswahl der Datei werden die im Dialogfenster **Attributabgleich-Optionen** angezeigten Einstellungen mit denen der gewählten Datei überschrieben. Zur Übernahme verlassen Sie das Dialogfenster mit **OK**.

Falls Sie individuelle Einstellungen in der Datei **REF3D_ATTR_AKT.DAT** vorgenommen haben, sichern Sie die Datei vor einem Update.

SCHRIF.DAT

Die Einstellungen aus der Datei SCHRIF.DAT wurden in das Konfigurationsmanagement (ISDConfigEditor.exe) integriert. Die nachfolgende Liste zeigt Ihnen wo Sie die Zeilen aus der DAT-Datei im Konfigurationseditor (Schlüsselname) finden. Durch die ständige Weiterentwicklung von HiCAD werden einige Einträge nicht mehr benötigt und deshalb mit diesem Symbol ✖ gekennzeichnet.

Zeile	Beschreibung in der SCHRIF.DAT	Schlüsselname
2	Schriftart 1 (Verhaeltnis Breite:Hohe , Neigungswinkel) 1.0, 0.0	System > Text > Type > V1 System > Text > Type > W1
4	Schriftart 2 (Verhaeltnis Breite:Hohe , Neigungswinkel) 0.8125, 0.0	System > Text > Type > V2 System > Text > Type > W2
6	Schriftart 3 (Verhaeltnis Breite:Hohe , Neigungswinkel) 0.8125, 15.0	System > Text > Type > V3 System > Text > Type > W3
8	Schriftart 4 (Verhaeltnis Breite:Hohe , Neigungswinkel) 0.6250, 0.0	System > Text > Type > V4 System > Text > Type > W4
10	Schriftart 5 (Verhaeltnis Breite:Hohe , Neigungswinkel) 0.6250, 15.0	System > Text > Type > V 5 System > Text > Type > W5
12	Schriftart 6 (Verhaeltnis Breite:Hohe , Neigungswinkel) 0.4375, 0.0	System > Text > Type > V6 System > Text > Type > W6
14	Schriftart 7 (Verhaeltnis Breite:Hohe , Neigungswinkel) 0.4375, 15.0	System > Text > Type > V7 System > Text > Type > W7
16	Schriftart 8 (Verhaeltnis Breite:Hohe , Neigungswinkel) 1.5, 0.0	System > Text > Type > V8 System > Text > Type > W8
18	Schriftart 9 (Verhaeltnis Breite:Hohe , Neigungswinkel) 1.0, 15.0	System > Text > Type > V9 System > Text > Type > W9

SSTINI.DAT

Die Einstellungen aus der Datei SSTINI.DAT sind für HiCAD nicht mehr relevant. Die Datei steht daher nicht mehr zur Verfügung.

SSTINI3D.DAT

Die Einstellungen aus der Datei SSTINI3D.DAT sind für HiCAD nicht mehr relevant. Die Datei steht daher nicht mehr zur Verfügung.

SSWRITESTEP.DAT

Die Einstellungen aus der Datei SSWRITESTEP.DAT wurden in das Konfigurationsmanagement (ISDConfigEditor.exe) integriert. Die nachfolgende Liste zeigt Ihnen wo Sie die Zeilen aus der DAT-Datei im Konfigurationseditor (Schlüsselname) finden. Durch die ständige Weiterentwicklung von HiCAD werden einige Einträge nicht mehr benötigt und deshalb mit diesem Symbol ✗ gekennzeichnet.

Zeile	Beschreibung in der SSWRITESTEP.DAT	Schlüsselname
6	Bearbeiten: 1 = aktives Teil, 2 = ganze Konstruktion Krp 2 #ganze Konstruktion	Interfaces > CommonInterfaces3D > EXPORT_PartsToBeExported
12	Dateiname: Default = Pfad der zu schreibende HiCAD Szenen WinPfad D:\hicad\ztldb\ der angebene Pfad wird genommen WinPfad Default	✗
18	Volumen/Oberfläche/ berechnen? 1 = nicht berechnen, 2 = berechnen calcVol 1 #nicht berechnen	✗
23	Geometrieattribute wie Farben, Schichten, usw schreiben? Darf bei Nastran nicht geschrieben werden 1 = nicht schreiben, 2 = schreiben! GeoAttr 2 #Schreiben	Interfaces > CommonInterfaces3D > DEX_ExportOption_store_layers Interfaces > CommonInterfaces3D > DEX_ExportOption_store_colors
28	Dialog anzeigen? 1 = nicht anzeigen, 2 = anzeigen Dialog 2 #nicht anzeigen	✗
33	Gewindekörper übertragen: 1 = nicht übertragen, 2 = übertragen, 3 = mit zugehöriger Geometrie vereinigen GewPart 1 #nicht übertragen	Interfaces > CommonInterfaces3D > EXPORT_ThreadPart

STABMPAR.DAT

Die Einstellungen aus der Datei STABMPAR.DAT sind für HiCAD nicht mehr relevant. Die Datei steht daher nicht mehr zur Verfügung.

STB_PARAMETER.DAT

Die Einstellungen aus der Datei STB_PARAMETER.DAT wurden in das Konfigurationsmanagement (ISDConfigEditor.exe) integriert. Die nachfolgende Liste zeigt Ihnen wo Sie die Zeilen aus der DAT-Datei im Konfigurationseditor (Schlüsselname) finden. Durch die ständige Weiterentwicklung von HiCAD werden einige Einträge nicht mehr benötigt und deshalb mit diesem Symbol gekennzeichnet.

Zeile	Beschreibung in der STB_PARAMETER.DAT	Schlüsselname
5	Default material for steel engineering parts: (table ID, line ID) Defaultmaterial für Stahlbauteile: (TabellenID, ZeilenID) 1 4	STEELWORK > DefaultMaterial > DefaultSteelMaterialTableID STEELWORK > DefaultMaterial > DefaultSteelMaterialItemID
7	Type of weight calculation for beams and profiles: (1 = exact volume * density, 2 = DIN-weight, commercial weight) Art der Gewichtsberechnung für Profile: (1 = exaktes Volumen * Dichte, 2 = DIN-Gewicht, Handelsgewicht) 1	STEELWORK > WeightComputation > WeightComputationModeProfiles
10	Type of weight calculation for plates and sheets: (1 = exact volume * density, 2 = length*width*thickness * density) Art der Gewichtsberechnung für Bleche: (1 = exaktes Volumen * Dichte, 2 = Länge*Breite*Dicke * Dichte) 2	STEELWORK > WeightComputation > WeightComputationModePlates
13	Sheet metal waste: consider re-entrant corners, limit (min. surface): (0 = no, 1 = yes), [m^2] Blechverschnitt: einspringende Ecken berücksichtigen, Grenze (min. Fläche): (0 = nein, 1 = ja), [qm] 0 0.2	STEELWORK > WeightComputation > ConsiderPlateRecess STEELWORK > WeightComputation > MinAreaOfPlateRecess
18	Representation of beams and profiles: (0 = simplified, 1 = exact, 2 = axis only) Art der Profildarstellung: (0 = vereinfacht, 1 = exakt, 2 = nur Achse) 1	STEELWORK > Representation > ProfileRepresentation
20	Representation of axes: (0 = without line without points, 1 = with line with points, 2 = without line with points, 3 = with line without points) Darstellung der Achsen: (0 = ohne Linie ohne Punkte, 1 = mit Linie mit Punkten, 2 = ohne Linie mit Punkten, 3 = mit Linie ohne Punkte) 1	STEELWORK > Representation > AxisRepresentation STEELWORK > Representation > EndPointsRepresentation
22	Representation of marking lines: (0 = no, 1 = yes) Darstellung der Risslinien: (0 = nein, 1 = ja) 0	STEELWORK > Representation > MarkingLinesRepresentation

Zeile	Beschreibung in der STB_PARAMETER.DAT	Schlüsselname
24	Representation of beam texts: (0 = no, 1 = yes) Darstellung der Profiltexte: (0 = nein, 1 = ja) 0	STEELWORK > Representation > ProfileDesignationRepresentation
26	Show bearing bar orientation in gratings: (0 = no, 1 = yes) Tragstabrichtung von Gitterrosten darstellen: (0 = nein, 1 = ja) 1	STEELWORK > Representation > BearingBarRepresentation
30	First steel engineering part item number: (start value/factor/allowance) / Erste Stahlbauteil-Positionsnummer: (Startwert/Faktor/Zuschlag) 1	Compatibility > Itemization > ItemNumberAllocation > StartValueSteelConstructionParts
32	Type of detection for first item number of main parts and sub-parts: (1 = Start value, 2 = Factor, 3 = Allowance) Art der Ermittlung der ersten Positionsnummer von Haupt- und Nebenteilen: (1 = Startwert, 2 = Faktor, 3 = Zuschlag) 1	Compatibility > Itemization > ItemNumberAllocation > StartValueMode
37	Itemisation of standard parts: (0 = no, 1 = yes), first standard part item number: (Start value/Factor/Allowance) Positionierung von Normteilen: (0 = nein, 1 = ja), erste Normteil-Positionsnummer: (Startwert/Faktor/Zuschlag) 1 1	Compatibility > Itemization > ItemNumberAllocation > ItemizeStandardParts Compatibility > Itemization > ItemNumberAllocation > StartValueStandardParts
39	Itemisation of non-steel engineering parts: (0 = no, 1 = yes), first non-steel engineering item number: (Start value/Factor/Allowance) Positionierung von Nichtstahlbauteilen: (0 = nein, 1 = ja), erste Nichtstahlbauteil-Positionsnummer: (Startwert/Faktor/Zuschlag) 1 1	Compatibility > Itemization > ItemNumberAllocation > ItemizeGeneralParts Compatibility > Itemization > ItemNumberAllocation > StartValueGeneralParts
41	Selection of parts to be itemised according to visibility Auswahl der zu positionierenden Teile nach Sichtbarkeit: (0 = alle, 1 = alle sichtbaren, 2 = alle in aktiver Ansicht sichtbaren) 0	Compatibility > Itemization > ItemizationControl > SelectionByVisibility
50	Overwrite existing item numbers: (0 = no, 1 = yes) vorhandene Positionsnummern überschreiben: (0 = nein, 1 = ja) 0	Compatibility > Itemization > ItemizationControl > OverwriteItemNumbers
54	Consider boltings during identical part search: (0 = no, 1 = yes) Berücksichtigung von Verschraubungen bei der geometrischen Gleichteilerkennung: (0 = nein, 1 = ja) 1	Compatibility > Itemization > IdenticalPartSearch > ConsiderBoltings

Zeile	Beschreibung in der STB_PARAMETER.DAT	Schlüsselname
58	Mode for length and height determination: (1 = automatic, 2 = input, 3 = without connecting profile) Modus der Ermittlung von Länge und Höhe: (1 = automatisch, 2 = Eingabe, 3 = ohne Anschlußprofil) : 1	STEELWORK > Notching > NotchingComputationMode
60	Notch type: (1 = with bore, 2 = with radius), notch radius Typ der Ausklinkung (1 = mit Bohrung, 2 = mit Radius), Ausklinkradius 2 8.5	STEELWORK > Notching > NotchShape STEELWORK > Notching > NotchRadius
62	Distance from web, min. distance from flange Abstand vom Steg, Mindestabstand vom Flansch 10 10	STEELWORK > Notching > NotchDistanceToWeb STEELWORK > Notching > NotchDistanceToFlange
64	Length of notch, height of notch Länge der Ausklinkung, Höhe der Ausklinkung 100 50	STEELWORK > Notching > NotchLength STEELWORK > Notching > NotchHeight
68	Permissible angle deviation in degrees from orthogonality respectively identity of the direction vectors of the profile axes, for which DAST-connections are still generated zulässige Winkelabweichung in Grad von der Orthogonalität bzw. Identität der Richtungsvektoren der Profilachsen, bei der noch DAST-Anschlüsse generiert werden 0	STEELWORK > DAST-Connections > AngleDeviation
72	Clearance between girder and column (IW connection) Luftspalt zwischen Träger und Stütze (bei Anschluss IW) 10	STEELWORK > DAST-Connections > ClearanceBeamPillarIW
74	max. clearance gap between girder and column (IG connection) max. Luftspalt zwischen Träger und Unterzug (bei Anschluss IG) 10	STEELWORK > DAST-Connections > ClearanceBeamGirderIG
76	Bore diameter for DAST-connections (1=smooth <=1mm, 2 DIN 18800 <=2or3mm) Bohrungsdurchmesser bei DAST-Anschluessen (1=fein <=1mm, 2 DIN 18800 <=2oder3mm) 2	STEELWORK > DAST-Connections > ToleranceBoreDiameter
80	Notch side without connecting beam during notching process (0 = on both sides, 1 = on one side) Ausklinkseite beim Ausklinken ohne Anschlußprofil (0 = beidseitig, 1 = einseitig) 0	STEELWORK > Notching > NotchingSide

Zeile	Beschreibung in der STB_PARAMETER.DAT	Schlüsselname
84	Handling of existing item numbers when inserting steel engineering parts: (0 = delete always, 1 = always take over with modification mark, 2 = query when inserting, 3 = always take over without modification mark) Behandlung vorhandener Positionsnummern beim Einfügen von Stahlbauteilen: (0 = immer löschen, 1 = immer übernehmen mit Änderungsmarkierung, 2 = Abfrage beim Einfügen, 3 = ohne Änderungsmarkierung immer übernehmen) 3	Compatibility > Itemization > ModificationHandling > ModificationByInserting
89	Display glass id (cross in the glass centre of gravity): (0 = no, 1 = yes) Glaskennung darstellen (Kreuz im Glasschwerpunkt): (0 = nein, 1 = ja) 1	STEELWORK > Representation > SymbolRepresentation
91	Cross size for glass id Kreuzgrösse für Glaskennung 200	STEELWORK > Representation > SymbolCrossDimension
99	Representation of plates and sheets: (0 = simplified, 1 = exact) Art der Blechdarstellung: (0 = vereinfacht, 1 = exakt) : 0	STEELWORK > Representation > PlateRepresentation
101	Representation of grid: (0 = simplified, 1 = exact) Art der Gitterrostdarstellung: (0 = vereinfacht, 1 = exakt) 1	STEELWORK > Representation > SteelGratingRepresentation
103	Representation of glass panes: (0 = simplified, 1 = exact) Art der Glasscheibendarstellung: (0 = vereinfacht, 1 = exakt) 1	STEELWORK > Representation > GlassPaneRepresentation
111	Notching length according to DAST: (0 = no, 1 = yes) Ausklinklänge nach DAST: (0 = nein, 1 = ja) 1	STEELWORK > Notching > NotchDimensionsAccordingToDAST
115	Auto-create weld seams: (0 = no, 1 = yes) Schweißnähte automatisch erzeugen: (0 = nein, 1 = ja) 0	STEELWORK > DAST-Connections > CreateWeldedConnection
121	Itemisation of identical parts: (0 = In entire drawing, 1 = In assemblies, 2 = In active part) Positionierung gleicher Teile: (0 = in ganzer Szene, 1 = innerhalb von Baugruppen, 2 = im aktiven Teil) 2	Compatibility > Itemization > ItemizationControl.ScopeOfItemization
123	First assembly item number erste Baugruppen-Positionsnummer 1	Compatibility > Itemization > ItemNumberAllocation > StartValueAssemblyParts

Zeile	Beschreibung in der STB_PARAMETER.DAT	Schlüsselname
125	Consider part attributes for assigning of identical item numbers (0 = no, 1 = yes) Berücksichtigung von Teileattributen bei der Vergabe gleicher Positionsnummern (0 = nein, 1 = ja) 1	Compatibility > Itemization > ItemizationControl > ConsiderPartAttributes
127	Consider database part master for assigning of identical item numbers (0 = no, 1 = yes) Berücksichtigung von Datenbank-Teilestamm bei der Vergabe gleicher Positionsnummern (0 = nein, 1 = ja) 1	Compatibility > Itemization > ItemizationControl > ConsiderPartMasterData
129	Itemised part levels for active part (0 = all levels, >0 = Number of levels) Ebenen relevanter Teile vom aktiven Teil bis zu denen Bauteile positioniert werden sollen (0 = alle Ebenen, >0 = Anzahl der Ebenen) 0	Compatibility > Itemization > ItemizationControl > ActivePartStructureLevel
132	Max. number of itemisable levels for active part (Upper limit of combo box) max. mögliche Auswahl von zu positionierenden Ebenen des aktiven Teils (Obergrenze der Combobox) 5	Compatibility > Itemization > ItemizationControl > ActivePartStructureLevelMaximum
134	Check precision of 2-D figures for metal engineering profiles (0=no, 1=yes) 2D-Figurengenauigkeit bei Metallbauprofilen pruefen (0=Nein, 1=Ja) 0	METALENGINEERING > PartGeneration > CheckFigureGeometry
138	Contour representation of series beams (0 = no, 1 = yes) Konturdarstellung von Baureihenprofilen (0 = nein, 1 = ja) 0	STEELWORK > Representation > ContourRepresentation
142	Also mark existing item numbers as changed when parts are changed (0 = no, 1 = yes) vorhandene Positionsnummern beim Ändern von Bauteilen ebenfalls als geändert markieren (0 = nein, 1 = ja) 0	Compatibility > Itemization > ModificationHandling > ModificationByEditing
146	Definition of cutting angle (0 = between cut and cross-section, 1 = between cut and axis) Festlegung des Schnittwinkels (0 = zwischen Schnitt und Querschnitt, 1 = Zwischen Schnitt und Achse) 0	STEELWORK > CuttingAngle > CuttingAngleReference
150	Incrementation for assembly item numbers Schrittweite für Baugruppen-Positionsnummern 1	Compatibility > Itemization > ItemNumberAllocation > IncrementAssemblyParts
152	Incrementation for steel engineering part item numbers Schrittweite für Stahlbauteil-Positionsnummern 1	Compatibility > Itemization > ItemNumberAllocation > IncrementSteelConstruktionParts

Zeile	Beschreibung in der STB_PARAMETER.DAT	Schlüsselname
154	Incrementation for standard part item numbers Schrittweite für Normteil-Positionsnummern 1	Compatibility > Itemization > ItemNumberAllocation > IncrementStandardParts
156	Incrementation for non-steel engineering part item numbers Schrittweite für Nichtstahlbauteil-Positionsnummern 1	Compatibility > Itemization > ItemNumberAllocation > IncrementGeneralParts
158	Auto-reference identical parts during itemisation (0 = no, 1 = internally, 2 = externally) automatisch beim Positionieren gleiche Teile referenzieren (0 = nein, 1 = intern, 2 = extern) 0	Compatibility > Itemization > ItemizationControl > ItemizationReferencing
161	Reference with/without sub-parts (0 = without, 1 = with) ohne/mit Nebenteile referenzieren (0 = ohne, 1 = mit) 0	Compatibility > Itemization > ItemizationControl > ReferenceWithSubparts
165	Use default values in design variants (0=no, 1=yes) Defaultwerte in Designvarianten verwenden (0=Nein, 1=Ja) 1	✘
169	Body color of series beams from edge color of the figures (0 = no, 1 = yes) Körperfarbe der Baureihenprofile aus Kantenfarbe der Figuren (0 = nein, 1 = ja) 1	STEELWORK > Representation > UseColorOfFigure
173	Sorting of item numbers of assembly main parts always first (0 = no, 1 = yes) Sortierung der Positionsnummern von Baugruppenhauptteilen immer zuerst (0 = nein, 1 = ja) 1	Compatibility > Itemization > ItemNumberAllocation > MainPartNumbersFirst
177	Check conflicts with existing item numbers (0 = no, 1 = yes) Konflikte mit vorhandenen Positionsnummern prüfen (0 = nein, 1 = ja) 1	Compatibility > Itemization > IndividualItemization > CheckConflicts
179	Also itemise identical parts (0 = no, 1 = yes) Alle gleichen Teile ebenfalls positionieren (0 = nein, 1 = ja) 1	Compatibility > Itemization > IndividualItemization > WithIdenticalParts
183	Mathematical tolerance for facet comparison mathematische Toleranz für den Facettenvergleich 0.001	Compatibility > Itemization > IdenticalPartSearch > MathematicalTolerance

Zeile	Beschreibung in der STB_PARAMETER.DAT	Schlüsselname
185	Consider all parts for geometric identical part search (0 = no, 1 = yes) Bei der geometrischen Gleichteilerkennung alle Teile berücksichtigen (0 = nein, 1 = ja) 1	Compatibility > Itemization > IdenticalPartSearch > CompareAllParts
189	Number of decimal places for cutting angle specification (0...6) Anzahl der Nachkommastellen für Schnittwinkelangaben (0...6) 1	STEELWORK > CuttingAngle > CuttingAngleDecimalPlaces
192	HELIOS Steel Engineering Drawing Management Helios Verwaltung für Stahlbaukonstruktionen 0	PDM > BIM-PDM > IS_BIM_ONLINE
194	DSTV-Output: Use assembly item number instead of main part item number (0=no, 1=yes) DSTV-Ausgabe: Positionsnummer der Baugruppe statt des Hauptteiles uebernehmen (0=nein, 1=ja) 0	STEELWORK > DSTV-NC > UseItemNrOfAssembly
198	Position of glass id (0 = centre, 1 = outside, -1 = inside, 2 = inside and outside) Position der Glaskennung (0 = Glasmitte, 1 = Glasaußenseite, -1 = Glasinnenseite, 2 = Glasaußen- und Glasinnenseite) 0	STEELWORK > Representation >SymbolPosition
202	Consider roll and bending radii of simplified standard beams as allowance during exact weight calculation (0 = nein, 1 = ja) bei exakter Gewichtsberechnung die Walz- und Biegeradien von vereinfacht dargestellten Normprofilen als Zuschlag berücksichtigen (0 = nein, 1 = ja) 1	STEELWORK > WeightComputation > ConsiderVirtualProfileRadii
206	Consider production type of bores (workshop, site, ...) during identical part search (0 = no, 1 = yes) Berücksichtigung der Fertigungsart von Bohrungen (Werkstatt, Baustelle, ...) bei der Gleichteilerkennung (0 = nein, 1 = ja) 0	Compatibility > Itemization > IdenticalPartSearch > ConsiderBoreType
208	Consider manually created powder marking lines or marking lines and punch marks according to DSTV-NC export during identical part search (0 = no, 1 = yes) Berücksichtigung von manuell erzeugten Pulverlinien bzw. von Pulverlinien und Körnerpunkten gemäß DSTV-NC-Ausgabe bei der Gleichteilerkennung: (0 = nein, 1 = ja) 0	Compatibility > Itemization > IdenticalPartSearch > ConsiderMarkings

Zeile	Beschreibung in der STB_PARAMETER.DAT	Schlüsselname
210	Consider weld seams during identical part search (0 = no, 1 = yes) Berücksichtigung von Schweißnähten bei der Gleichteilerkennung (0 = nein, 1 = ja) 0	Compatibility > Itemization > IdenticalPartSearch > ConsiderWeldings
214	Itemisation of weld seams (0 = no, 1 = yes), first weld seam item number (start value/factor/allowance), incrementation for weld seam itemisation Positionierung von Schweißnähten (0 = nein, 1 = ja), erste Schweißnaht-Positionsnummer(Startwert/Faktor/Zuschlag), Schrittweite für Schweißnaht-Positionsnummern 0 20000 1	Compatibility > Itemization > ItemNumberAllocation > ItemizeWeldParts Compatibility > Itemization > ItemNumberAllocation > StartValueWeldParts Compatibility > Itemization > ItemNumberAllocation > IncrementWeldParts
218	Do not output cutting angle if (0 = Cut surface has been processed, 1 = Cut surface has been processed at one or both outer sides) Schnittwinkel nicht ausgeben, falls (0 = Schnittfläche bearbeitet ist, 1 = Schnittfläche an einer oder beiden Außenseiten bearbeitet ist) 0	STEELWORK > CuttingAngle > CuttingAngleCondition
220	Indicate cutting angle = 45° in schematic sectional drawing? (0 = no, 1 = yes) Winkel bei Schnittwinkel = 45° im Schnittschema anzeigen? (0 = nein, 1 = ja) 0	STEELWORK > CuttingAngle > CuttingAngle45Degree
224	Each seam with distinct number (0 = no, 1 = yes) Jede Naht mit eigener Nummer (0 = nein, 1 = ja) 0	Compatibility > Itemization > ItemNumberAllocation > SeparateWeldNumbers
229	Vertikaler Abstand vom inneren Walzradius 10	STEELWORK > Notching > NotchDistanceToRollingRadius

STBEMPAR.DAT

Die Einstellungen aus der Datei STBEMPAR.DAT sind für HiCAD nicht mehr relevant. Die Datei steht daher nicht mehr zur Verfügung.

STBETZNG_MASSSTAB.DAT

Die Einstellungen aus der Datei STBETZNG_MASSSTAB.DAT sind für HiCAD nicht mehr relevant. Die Datei steht daher ab HiCAD 2022 (Version 2700) nicht mehr zur Verfügung. Ab HiCAD 2021 lassen sich **Maßstabslisten** im ISD Konfigurationsmanagement unter **Systemeinstellungen** > **Maßstäbe** bearbeiten und definieren.

TABPAR.DAT

Die Einstellungen aus der Datei TABPAR.DAT wurden in das Konfigurationsmanagement (ISDConfigEditor.exe) integriert. Die nachfolgende Liste zeigt Ihnen wo Sie die Zeilen aus der DAT-Datei im Konfigurationseditor (Schlüsselname) finden. Durch die ständige Weiterentwicklung von HiCAD werden einige Einträge nicht mehr benötigt und deshalb mit diesem Symbol ✖ gekennzeichnet.

Zeile	Beschreibung in der TABPAR.DAT	Schlüsselname
2	Kennummer fuer Tablett-Typ 77	✖
4	Anzahl der Tasten der Lupe 2	✖
6	Skalierungsfaktor Tablett 12.75	✖
8	Nr. der seriellen Schnittstelle fuer Tablett (1-2) 1	✖
10	Synchronbyte 1. Datenbyte 67	✖
12	Synchronbyte 2. Datenbyte 64	✖
14	Maskenbyte 1. Datenbyte 60	✖
16	Maskenbyte 2. Datenbyte 63	✖
18	Vergleichsbyte 1. Datenbyte 64	✖
20	Vergleichsbyte 2. Datenbyte 0	✖
22	Normierung Tastencode 4	✖
24	Normierung Datenbytes 64	✖
26	Anzahl der Datenbytes 4	✖
28	Code Punktoption (25(A2,1X)) $V $E $R $I I S R S2 M J O T F $T Z $L M2 AR $Q $Z L $X B 0 $P	✖

Zeile	Beschreibung in der TABPAR.DAT	Schlüsselname
30	Code ASCII Belegung (25(A2,1X)) $R $E 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	✘
32	Kennummer fuer Tablett-Aufleger 1	✘
34	Dummy 0	✘
36	Zeitintervall fuer "Doppelklick" in 1/100 sec 0	SYSTEM > Identification > idpklict

TXTANSI.DAT

Die Einstellungen aus der Datei TXTANSI.DAT sind für HiCAD nicht mehr relevant. Die Datei steht daher nicht mehr zur Verfügung.

TXTFONT.DAT

Die Einstellungen aus der Datei TXTFONT.DAT wurden in das Konfigurationsmanagement (ISDConfigEditor.exe) integriert. Die nachfolgende Liste zeigt Ihnen wo Sie die Zeilen aus der DAT-Datei im Konfigurationseditor (Schlüsselname) finden. Durch die ständige Weiterentwicklung von HiCAD werden einige Einträge nicht mehr benötigt und deshalb mit diesem Symbol ✖ gekennzeichnet.

Zeile	Beschreibung in der TXTFONT.DAT	Schlüsselname
2	Textfont 1: ANSI_KON.CHR	System > Text > HiCAD-Fonts > fntname1
4	Textfont 2: ANSI_PRO.CHR	System > Text > HiCAD-Fonts > fntname2
6	Textfont 3: KONTUR2.CHR	System > Text > HiCAD-Fonts > fntname3
8	Textfont 4: SIMPLK1.CHR	System > Text > HiCAD-Fonts > fntname4
10	Textfont 5: TECHNK1.CHR	System > Text > HiCAD-Fonts > fntname5
12	Textfont 6: GOTHIC.CHR	System > Text > HiCAD-Fonts > fntname6
14	Textfont 7: GREEK.CHR	System > Text > HiCAD-Fonts > fntname7
16	Textfont 8: OLD.CHR	System > Text > HiCAD-Fonts > fntname8
18	Textfont 9: STANDARD.CHR	System > Text > HiCAD-Fonts > fntname9
20	Textfont 10: DXF_PRO.CHR	System > Text > HiCAD-Fonts > fntname10
22	Textfont 11: KONTUR1.CHR	System > Text > HiCAD-Fonts > fntname11
24	Textfont 12: DXF_FUL.CHR	System > Text > HiCAD-Fonts > fntname12
26	Textfont 13: FORMLAGE.CHR	System > Text > HiCAD-Fonts > fntname13
28	Textfont 14: SCRIPK2.CHR	System > Text > HiCAD-Fonts > fntname14
30	Textfont 15: SIMPLK3.CHR	System > Text > HiCAD-Fonts > fntname15
32	Textfont 16: RUSSI.CHR	System > Text > HiCAD-Fonts > fntname16
34	Textfont 17: TECHNK2.CHR	System > Text > HiCAD-Fonts > fntname17
36	Textfont 18: TECHNV2.CHR	System > Text > HiCAD-Fonts > fntname18
38	Textfont 19: TECHNV3.CHR	System > Text > HiCAD-Fonts > fntname19

TXTPAR.DAT

Die Einstellungen aus der Datei TXTPAR.DAT wurden in das Konfigurationsmanagement (ISDConfigEditor.exe) integriert. Die nachfolgende Liste zeigt Ihnen wo Sie die Zeilen aus der DAT-Datei im Konfigurationseditor (Schlüsselname) finden. Durch die ständige Weiterentwicklung von HiCAD werden einige Einträge nicht mehr benötigt und deshalb mit diesem Symbol ✖ gekennzeichnet.

Zeile	Beschreibung in der TXTPAR.DAT	Schlüsselname
1	Font type - Schriftart 1	Drawing > Annotation > Text > Font > FONT_NB_TNB
3	Line width - Strichstaerke 1	✖
5	Colour - Farbe 5	Drawing > Annotation > Text > Font > COLOR

Zeile	Beschreibung in der TXTPAR.DAT	Schlüsselname
7	Layer number - Schichtnummer 1	Drawing > Annotation > Text > Font > LAYER
9	Position (bottom: -11 - Position (unten: -11, -10, 9) (centre: -1 - -9) (mittig: -1,0,1) (top: 9 - 1) (oben: 9,10,11) -11	Drawing > Annotation > Text > Font > ALIGNMENT
11	Text code - Textcode 0	✗
13	Text height - Schrifthoehe 3.0	Drawing > Annotation > Text > Font > HEIGHT
15	Text font (0 bis 19) - Textfont (0 bis 19) T3	Drawing > Annotation > Text > Font > STYLE
17	Type of text input (0:point-angle-text / 1:text-angle-point) - Art der Texteingabe (0:Pkt-Wink-Text / 1:Text-Wink-Pkt) 0	✗
19	Layer(4)-width(1)-colour(2)-text heights(3) -combination (height*10) - Schicht(4)-Staerke(1)-Farbe(2)-Texthoehen(3) -Kombination (Hoehe*10) 0001103010 0001103025 0001105035 0001100050 0001106070 0001102100	✗
21	5 Default text heights - 5 Default Schrifthoehen 2.5,3.5,5.0,7.0,10.0	✗
23	Max. value text font (0-19)/20=incl.TT-fonts - Max.Wert Textfonts (0-19)/20=incl.TT-Fonts 20	SYSTEM > Annotation > Text > IDFTFO
25	Text height tolerances for text height selection - Texthoehentoleranz fuer Texthoehenselektion 0.25	✗
27	Check of rotation angle for 3-D text of old versions - Pruefen des Drehwinkels von 3d-Texten alter Versionen 1	✗
29	Use new text mask (2d,3d) 0/1 - Neue Text-Maske verwenden (2d-3d) 0/1 1,1	✗

Zeile	Beschreibung in der TXTPAR.DAT	Schlüsselname
31	Texteditor settings: font heights - Vorbelegung fuer TextEditor: Schrifthoehen BEGIN 2 2.5 3 3.5 4 5 7 8 9 10 11 12 14 16 18 20 22 24 26 28 36 48 72 END	SYSTEM > Annotation > Text > CommonTextSizes > Pre-fFontHeights

Zeile	Beschreibung in der TXTPAR.DAT	Schlüsselname
57	Texteditor settings: line spacing - Vorbelegung fuer TextEditor: Zeilenabstand BEGIN 20 10 7.5 5 3.5 2 1 0 -1 -2 -3.5 -5 -7.5 -10 END	SYSTEM > Annotation > Text > CommonTextSizes > PrefTextLinespaces
74	Texteditor settings: width factor - Vorbelegung fuer TextEditor: Breitenfaktor BEGIN .1 .2 .3 .4 .5 .6 .7 .8 .9 1 1.1 1.2 1.3 1.5 1.7 2 2.5 3 3.5 END	SYSTEM > Annotation > Text > CommonTextSizes > PrefTextWidthFactor

Rechtliche Hinweise:

© 2021 ISD ® Software und Systeme GmbH alle Rechte vorbehalten

Dieses Handbuch sowie die darin beschriebene Software werden unter Lizenz zur Verfügung gestellt und dürfen nur in Übereinstimmung mit den Lizenzbedingungen verwendet oder kopiert werden. Der Inhalt dieses Handbuches dient ausschließlich zur Information, kann ohne Vorankündigung verändert werden und ist nicht als Verpflichtung von ISD Software und Systeme GmbH anzusehen. Die ISD Software und Systeme GmbH gibt keine Gewähr oder Garantie hinsichtlich der Richtigkeit oder Genauigkeit der Angaben in dieser Dokumentation. Kein Teil dieser Dokumentation darf, außer durch das Lizenzabkommen ausdrücklich erlaubt, ohne vorherige, schriftliche Genehmigung von ISD Software und Systeme GmbH reproduziert, in Datenbanken gespeichert oder in irgendeiner Form übertragen werden.

Alle erwähnten Produkte sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen ihrer jeweiligen Hersteller.

HiCAD

UNLIMITED CAD PERFORMANCE **DEVELOPED BY ISD**

ISD Software und Systeme GmbH
Hauert 4
D-44227 Dortmund
Tel. +49 (0)231 9793-0
info@isdgroup.de

ISD Austria GmbH
Hafenstraße 47-51
A-4020 Linz
Tel. +43 (0)732 21 04 22-0
info@isdgroup.at

ISD Berlin
Paradiesstraße 208a
D-12526 Berlin
Tel. +49 (0)30 634178-0
berlin@isdgroup.de

ISD Benelux b.v.
Het Zuiderkruis 33
NL-5215 MV 's-Hertogenbosch
Tel. +31 (0)73 6153-888
info@isdgroup.nl

ISD Hamburg
Strawinskystraße 2
D-25337 Elmshorn
Tel. +49 (0)4121 740980
hamburg@isdgroup.de

ISD Benelux b.v.
Grote Voort 293A
NL-8041 BL Zwolle
Tel. +31 (0)73 6153-888
info@isdgroup.nl

ISD Hannover
Hamburger Allee 24
D-30161 Hannover
Tel. +49 (0)511 616803-40
hannover@isdgroup.de

ISD Schweiz AG
Rosenweg 2
CH-4500 Solothurn
Tel. +41 (0)32 624 13-40
info@isdgroup.ch

ISD Nürnberg
Nordostpark 7
D-90411 Nürnberg
Tel. +49 (0)911 95173-0
nuernberg@isdgroup.de

ISD Group France SAS
10 -12 Boulevard Vivier Merle
F-69393 Lyon cedex 03
lyon@isdgroup.fr

ISD Ulm
Wilhelmstraße 25
D-89073 Ulm
Tel. +49 (0)731 96855-0
ulm@isdgroup.de

ISD Group USA Inc.
721 Jetton Street Two Harbour Place
USA-NC 28036 Davidson
Tel. +1 (0)770 349 6321
usa@isdgroup.com

ISD Group USA Inc.
5126 South Royal Atlanta Drive
USA-GA 30084 Tucker
Tel. +1 (0)770 349 6321
usa@isdgroup.com

www.isdgroup.com

HiCAD_2601

Dieses Dokument wird automatisch generiert.

© 2021 ISD Software und Systeme GmbH